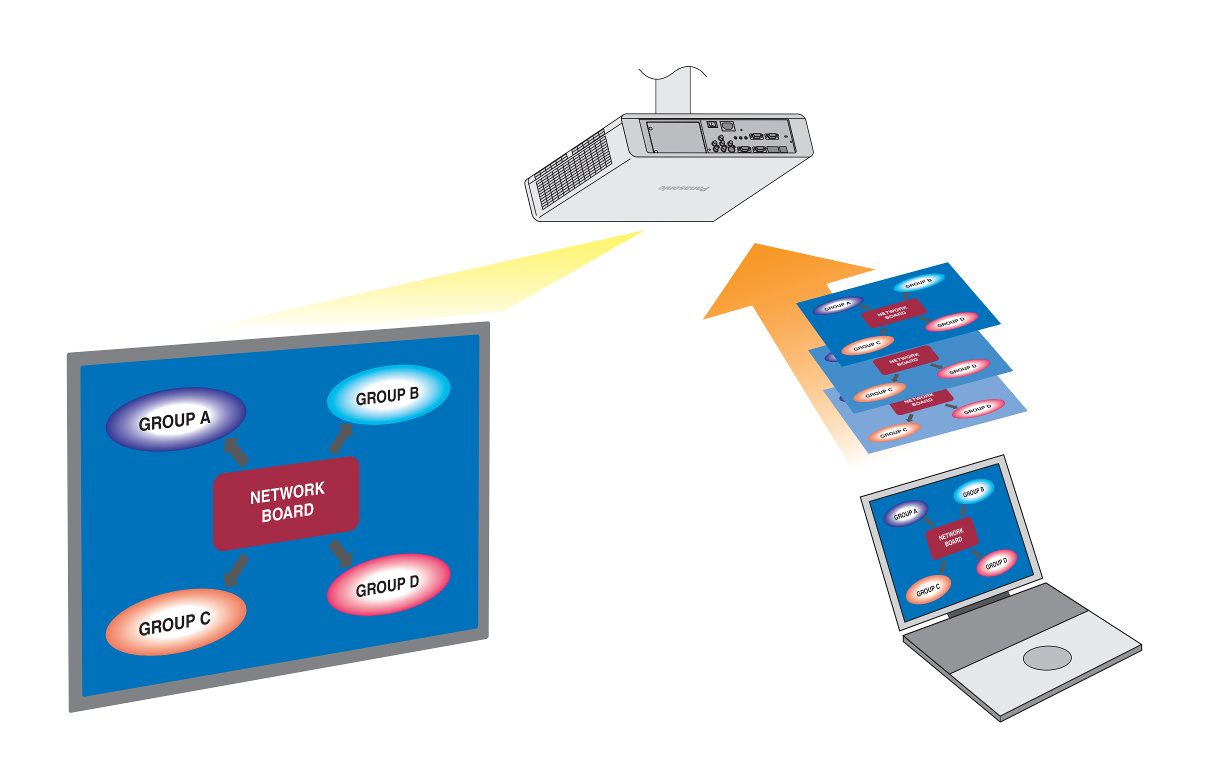
Panasonic

Bedienungsanleitung

Wireless Manager ME 5.5

Wireless Manager mobile edition 5.5

Macintosh



GERMAN

M1010KT1120 -FJ

TQBH0235-1 (G)

Inhaltsverzeichnis

Software-Lizenzvereinbarung

Die Verwendung dieser Software unterliegt den Bestimmungen, die in dieser Software-Lizenzvereinbarung festgelegt sind.

● 1. Lizenz

Der Benutzer erhält die Lizenz für die Software (d.h. schriftliche oder auf einer CD-ROM enthaltene Informationen, eine Betriebsanleitung oder ähnliches), das Urheberrecht bzw. die Rechte am geistigen Eigentum werden jedoch nicht auf den Benutzer übertragen.

● 2. Nutzung durch Dritte

Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, sein Nutzungsrecht auf Dritte zu übertragen und die Nutzung oder das Kopieren der Software durch Dritte zuzulassen, unabhängig davon, ob dies kostenfrei oder gegen Gebühr erfolgt.

● 3. Einschränkungen beim Kopieren der Software

Der Lizenznehmer ist berechtigt, allein für Zwecke der Datensicherung eine einzelne Kopie der gesamten Software oder von Teilen der Software anzufertigen.

● 4. Computer

Der Lizenznehmer ist berechtigt, die Software auf mehreren Computern, die sich in seinem Eigentum befinden oder von ihm verwaltet werden, zu installieren und zu nutzen.

● 5. Rückentwicklung (Reverse-Engineering), Dekompilierung oder Disassemblierung

Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, die Software zurückzuentwickeln, zu dekompilieren oder zu disassemblieren.
Panasonic lehnt jegliche Gewährleistung für Softwaredefekte ab, die durch Rückentwicklung (Reverse-Engineering), Dekompilierung oder Disassemblierung der Software durch den Lizenznehmer verursacht wurden.
Darüber hinaus haftet weder Panasonic noch dessen Vertriebsstellen oder Händler für Schäden, die vom Lizenznehmer durch Rückentwicklung (Reverse-Engineering), Dekompilierung oder Disassemblierung der Software verursacht wurden.

● 6. Kundendienst

Wenn ein Problem mit der Software auftritt, wenden Sie sich bitte telefonisch an den Kundensupport. Panasonic ist verpflichtet, den Lizenznehmer daraufhin zu benachrichtigen, ob es sich bei dem Problem um einen bekannten Programmfehler („Bug“) handelt oder ob die Anwendungsweise der Software verändert werden muss.
Veränderungen der Software sind ohne vorherige Benachrichtigung vorbehalten.

● 7. Schadloshaltung

Die Haftung von Panasonic hinsichtlich dieser Software ist entsprechend den Bestimmungen unter 6. beschränkt.
Weder Panasonic noch dessen Vertriebsstellen oder Händler haften für Schäden, die dem Lizenznehmer direkt oder über Forderungen Dritter durch die Nutzung oder in Verbindung mit der Nutzung der Software entstanden sind.
Panasonic Corporation bietet keine Gewährleistung für ein fehlerloses Funktionieren der Software, wenn diese nicht mit Panasonic-Projektoren verwendet wird.

● 8. Ausfuhrkontrolle

Der Lizenznehmer verpflichtet sich, die Software in jedweder Form ohne die erforderlichen Ausfuhrlizenzen, die den Bestimmungen des Aufenthaltslandes des Lizenznehmers bzw. den Bestimmungen anderer Länder unterliegen, nicht in Länder außerhalb des Einkaufslands der Software auszuführen bzw. wiederauszuführen.

Wireless Manager mobile edition 5.5 (im Folgenden „Wireless Manager ME 5.5“ genannt) nutzt folgende Software:
Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

Beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Panasonic übernimmt keinerlei Haftung für direkte oder indirekte Schäden, die durch die Nutzung oder durch Fehlfunktionen dieses Projektors verursacht werden.
- Panasonic übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, die durch die Datenbeschädigung oder durch Datenverluste infolge der Nutzung dieses Projektors verursacht werden.

Hinweise zum Gebrauch der Funkverbindung

Die Funkverbindungs-Funktion des Projektors arbeitet mit HF-Wellen auf dem 2,4- GHz-Band.
Keine Genehmigung zum Betrieb einer Funkstation ist erforderlich, aber die folgenden Hinweise sind unbedingt sorgfältig zu beachten, bevor die Funkkarte in Betrieb genommen wird.

■Verwenden Sie diese Funkkarte nicht in der Nähe anderer HF-Geräte.

Die folgenden Arten von Geräten arbeiten u.U. mit HF-Wellen auf dem gleichen Frequenzband wie der Projektor.
Bei Betrieb des Projektors in der Nähe eines derartigen Gerätes können Funkstörungen auftreten, die eine drahtlose Kommunikation unmöglich machen, oder die Kommunikationsgeschwindigkeit wird reduziert:

- Mikrowellenherde usw.
- Ausrüstungen der industriellen, chemischen und medizinischen Technik
- Werksinterne Funkstationen zur Identifizierung von sich bewegenden Objekten, z.B. in Fertigungsstraßen
- Bestimmte Funkstationen mit niedriger Leistung

■Ein Gebrauch von Handys, Fernsehgeräten und Tunern in der Nähe des Projektors ist möglichst zu vermeiden.

Handys, Fernsehgeräte, Tuner und ähnliche Geräte arbeiten zwar mit anderen HFBändern als der Projektor, so dass keinerlei Beeinträchtigung der drahtlosen Kommunikation oder der Übertragung und des Empfangs an diesen Geräten auftritt. Die HF-Wellen des Projektors können jedoch Rauschen bei der Ton- oder Bildwiedergabe mit einem derartigen Gerät erzeugen.

■Die zur drahtlosen Kommunikation verwendeten HF-Wellen können keine Stahlarmierungen, Metall, Beton usw. durchdringen.

Eine Kommunikation ist nur durch Wände und Böden möglich, die aus Werkstoffen wie Holz und Glas (außer Drahtgewebe enthaltendes Glas) bestehen, nicht aber durch Stahlarmierungen, Metall, Beton usw.

■Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten, die statischer Elektrizität ausgesetzt sind.

Wenn Sie den Projektor an Orten mit statischer Elektrizität (z. B. auf einem Teppich) verwenden, wird die Wireless LAN- oder kabelgebundene LAN-Verbindung möglicherweise unterbrochen.
Beseitigen Sie in diesem Fall die Quelle der statischen Elektrizität bzw. der elektromagnetischen Störungen, und verbinden Sie das Gerät erneut mit dem Wireless LAN oder kabelgebundenen LAN.
In seltenen Fällen kann aufgrund der statischen Elektrizität bzw. der elektromagnetischen Störungen keine Verbindung mit dem LAN hergestellt werden.
In diesem Fall drücken Sie die Ein/Aus-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektor, um den Projektor vorübergehend auszuschalten.
Wenn sich der Lüfter abschaltet (nachdem sich die Netzkontrollanzeige des Projektors von orange auf rot ändert), schalten Sie den Projektor wieder ein, und bauen Sie eine Verbindung zum LAN auf.

■Ausfuhr des Projektors

Der Projektor ist ausschließlich zum Betrieb innerhalb des Landes bzw. Gebietes vorgesehen, in dem er erworben wurde, und darf nicht in ein anderes Land oder Gebiet ausgeführt werden. Bitte beachten Sie außerdem, dass die von einem Funk-LAN nutzbaren Kanäle und Frequenzen in bestimmten Ländern oder Gebieten Einschränkungen unterliegen.

Hinweise zum Gebrauch der Funkverbindung (Fortsetzung)

■ Nutzbare Kanäle

Die nutzbaren Kanäle (Frequenzbereich) sind je nach Land oder Gebiet verschieden. Bitte beziehen Sie sich auf die nachstehende Tabelle.

Land oder Gebiet	Geltende Norm	Nutzbare Kanäle	Frequenzband (Scheitelfrequenz)
Japan	ARIB STD-T66	1 - 13	2.412 MHz - 2.472 MHz
China	SRRC		
Großbritannien, Deutschland, Frankreich, Spanien, Italien, Belgien, Österreich, Schweden, Norwegen, Dänemark, Schweiz, Niederlande, Finnland, Portugal, Griechenland, Thailand, Südkorea	ETSI 300.328		
Singapur	IDA		
Australien, Neuseeland	C-Tick		
Malaysia	SIRIM		
Vereinigte Staaten	FCC part 15	1 - 11	2.412 MHz - 2.462 MHz
Taiwan	DGT		

■ Verdrahtetes LAN

Verwenden Sie ein gerades oder gekreuztes LAN-Kabel, das mit der Kategorie 5 oder höher kompatibel ist.
Ob Sie ein gerades oder gekreuztes Kabel oder beide Kabeltypen verwenden können, hängt von der Systemkonfiguration ab. Einzelheiten dazu erfahren Sie bei Ihrem Systemadministrator.

Aufforderung zum Datenschutz

Bei der Verwendung dieses Produkts müssen die folgenden Sicherheitsmaßnahmen beachtet werden.

- Verlust von privaten Informationen über dieses Produkt
- Illegaler Betrieb dieses Produktes durch böswillige Dritte
- Schädigung oder Einstellung des Betriebs dieses Produkts durch böswillige Dritte

Nehmen Sie bitte die entsprechenden Sicherheitsmaßnahmen vor.

- Legen Sie ein Passwort fest, um die Anzahl der Benutzer, die sich anmelden können, zu beschränken.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Passwort möglichst schwer zu erraten ist.
- Ändern Sie Ihr Passwort in regelmäßigen Abständen.
- Panasonic Corporation und zugehörige Unternehmen fordern Kunden grundsätzlich nie direkt zur Mitteilung ihres Passworts auf.
  Bitte teilen Sie Ihr Passwort selbst dann nicht mit, wenn Sie von Dritten, die sich als Panasonic Corporation, ausgeben, direkt dazu aufgefordert werden.
- Verwenden Sie dieses Produkt in einem Netzwerk, bei dem die Sicherheit durch eine Firewall usw. sichergestellt wird.

Sicherheitsmaßnahmen bei Verwendung eines Wireless-LAN-Produkts

Bei einem Wireless-LAN werden die Informationen zwischen einem Computer usw. und einem Wireless-Zugangspunkt über Funkwellen statt über ein LAN-Kabel ausgetauscht. Der Vorteil einer Wireless-Verbindung liegt darin, dass die Verbindung zum LAN ohne Einschränkungen hergestellt werden kann, solange Sie sich im Übertragungsbereich der Funkwellen befinden.
Andererseits können die nachstehend aufgeführten Probleme auftreten, wenn keine geeigneten Sicherheitseinstellungen vorgenommen werden, da Funkwellen ohne Weiteres Hindernisse (z.B. Wände) passieren und innerhalb des gegebenen Bereichs überall verfügbar sind.

- Heimliche Überwachung der übertragenen Daten
  Böswillige Dritte können übertragene Daten absichtlich abfangen und überwachen, einschließlich des Inhalts von E-Mail und privater Informationen, beispielsweise Ihren ID, Ihr Passwort, Kreditkartennummern usw.
- Illegale Systemeingriffe
  Böswillige Dritte können sich einen unbefugten Zugriff auf Ihr Privat- oder Firmennetzwerk verschaffen und die folgenden Aktionen ausführen:
  - Abrufen von persönlichen und/oder geheimen Informationen (Informationsverlust)
  - Verbreiten von falschen Informationen durch Auftreten als eine bestimmte Person („Spoofing“)
  - Überschreiben abgefangener Mitteilungen und Ausgeben von falschen Daten (unerlaubte Änderungen vornehmen)
  - Verbreiten von schädlicher Software wie Computerviren und Verursachen von Daten- und/oder Systemabstürzen (Systemabsturz)

Da die meisten Funk-LAN-Adapter oder Funk-Zugangspunkte mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet sind, die sich dieser Probleme annehmen, können Sie die Wahrscheinlichkeit für das Auftreten dieser Probleme bei der Verwendung dieses Produktes reduzieren, indem Sie entsprechende Sicherheitseinstellungen für das Funk-LAN-Produkt vornehmen.

Bei bestimmten drahtlosen LAN-Geräten sind die Sicherheitseinstellungen zum Zeitpunkt des Kaufs noch nicht aktiviert. Achten Sie daher unbedingt darauf, alle Einstellungen im Zusammenhang mit der Sicherheit unter Bezugnahme auf die Bedienungsanleitung des betreffenden Gerätes vorzunehmen, bevor Sie irgendein drahtloses LAN-Gerät in Betrieb nehmen, um die Möglichkeit eines Auftretens von Sicherheitsproblemen weitestgehend auszuschalten.
In Abhängigkeit von den Spezifikationen des jeweiligen drahtlosen Ortsnetzes sind böswillige Dritte möglicherweise in der Lage, Sicherheitseinstellungen durch besondere Maßnahmen zu umgehen.
Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen nicht vornehmen können, wenn Sie dieses Produkt mit einem Wireless-LAN verwenden, wenden Sie sich bitte an das „Panasonic Projector Support Center“.

Wir empfehlen, dass Sie sich ausführlich mit den möglichen Problemen bei der Verwendung dieses Produkts mit unzureichenden Sicherheitsmaßnahmen beschäftigen und die notwendigen Schritte vornehmen. Die Implementierung und Verantwortung für die Sicherheit liegen im Ermessen des Benutzers dieses Produkts.

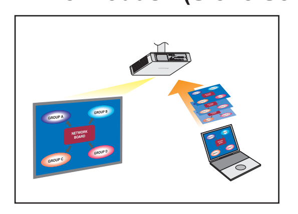
Verwendungsmöglichkeiten von Wireless Manager mobile edition 5.5

● Netzwerkübertragung

Sie können den Projektor über ein drahtloses oder verdrahtetes LAN mit dem Computer verbinden und Lauf- und Standbilder übertragen.
Weitere Informationen zur Verbindung finden Sie für Funk-LAN auf Seite 13 und für verdrahtetes LAN auf Seite 23.

● Verschiedene Verfahren der Bildprojektion

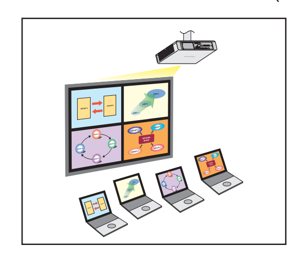
<Live-Modus> (Siehe Seite 30)



Einsatz bei herkömmlichen Präsentationen.

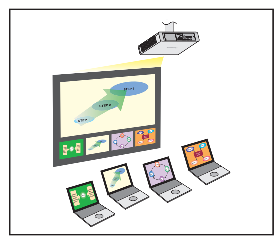
<Multi Live-Modus> (Siehe Seite 31)

• 4-Bildschirm-Multiformat (Siehe Seite 32)



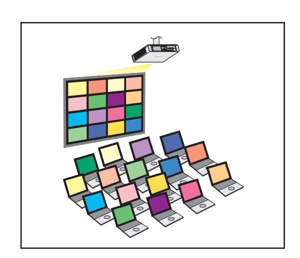
Einsatz bei einer Präsentation mit mehreren PCs.

• 4-Bildschirm-Indexformat (Siehe Seite 33)



Dieses Format wird in Situationen verwendet, in denen die Aufmerksamkeit auf eine bestimmte von vier gleichzeitigen Präsentationen gelenkt werden soll.

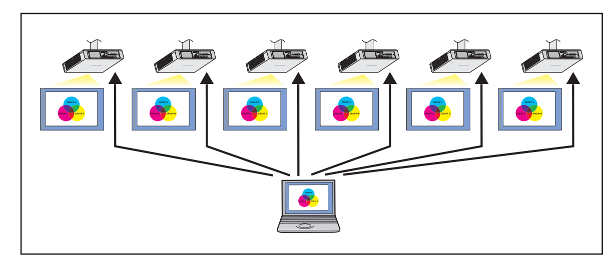
• 16-Bildschirm-Indexformat (Siehe Seite 35)



Dieses Format wird in Situationen verwendet, in denen eine große Anzahl von Präsentationen als Liste dargestellt werden soll.

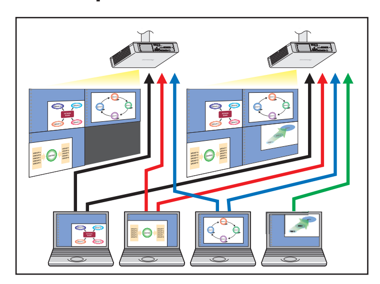
● Übertragung an mehrere Projektoren

<Mehrquellen-Live-Modus> **(Siehe Seite 36)**



Diese Anordnung empfiehlt sich beispielsweise, wenn mehrere Projektoren in einem großen Konferenzraum aufgestellt sind oder wenn gleichzeitige Präsentationen in mehreren Konferenzräumen abgehalten werden sollen.

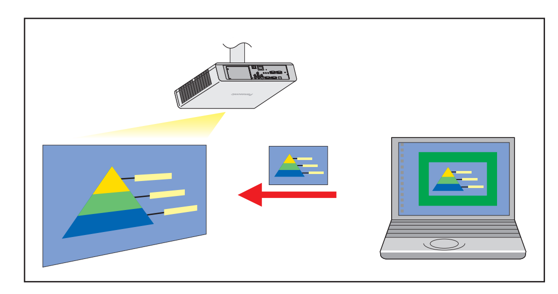
<Mehrquellen-Multi-Live-Modus> **(Siehe Seite 38)**



Diese Anordnung kann verwendet werden, wenn mehrere Präsentationen gleichzeitig unter Einsatz mehrerer Projektoren abgehalten werden sollen.

● Nützliche Funktionen

<Selektive Bereichsübertragung> **(Siehe Seite 40)**



Unter Verwendung des selektiven-Bereichsfenster können ausschließlich die benötigten Informationen aus dem Inhalt des PC-Bildschirms zur Projektion ausgewählt werden.

Verwendungsmöglichkeiten von Wireless Manager mobile edition 5.5 (Fortsetzung)

<Virtuelle Fernsteuerungsfunktion> (Siehe Seite 29)
Sie können mit der virtuellen Fernbedienung anstelle der normalen Fernbedienung folgende Vorgänge über den PC steuern.
- Wechseln der Kanäle
- Ein- und Ausschalten des Geräts

<Verbindung per Mausklick> (Siehe Seite 26)
Sie können den Projektor durch Doppelklicken oder mit Drag-and-Drop verbinden.

Einschränkungen für diese Software unterscheiden sich je nach dem Gebrauch des Projektors. Darüber lesen Sie die für das Projektormodell passende Liste auf unserer Internetseite (http://panasonic.net/avc/projector/).
Ist eine CD-ROM von dieser Software im Zubehör zum Projektor vorhanden, lesen Sie die „Zum Projektormodell passende Liste" auf der CD-ROM (Dateiname: pjlist-*.pdf).

Hinweis

Manche Funktionen sind, abhängig vom Modell, nicht durch die mitgelieferte Fernbedienung steuerbar. Die <COMPUTER SEARCH> und <MULTI-LIVE> Tasten können über den Projektor bedient werden. Für Details schauen Sie unter „Connecting PC Search" (Seite 19) und „Live Model" (Seite 30).

Überprüfen Sie Ihren PC

Erforderliche Betriebsumgebung eines zur Verbindung vorgesehenen PC

- Überprüfen Sie zunächst Ihren Computer um herauszufinden, ob ein verdrahtetes Netzwerk※ oder eine Wireless LAN※-Funktion integriert ist.
  ※LAN : „Glossar“ (Siehe Seite 45)
- Bitte überprüfen Sie unbedingt die folgenden Einstellungen, bevor Sie eine Verbindung zwischen Projektor und PC herstellen.
- Für alle Funk-LAN- Adaptern und integrierten Wireless LAN-Adaptern kann die Funktionsfähigkeit nicht garantiert werden.

■Funk-LAN

Prüfung 1 **Funk-LAN-Einstellungen**

- Ist das Funk-LAN eingeschaltet?

Prüfung 2 **Benutzereinstellungen bei Anmeldung**

- Können Sie sich mit der [Administrator (Admin)]-Berechtigung anmelden?

Prüfung 3 **Einstellungen am PC**

- Wenn Sicherheits-Software (Firewall) und Dienstprogramme für Funk-LAN- Adaptern installiert sind, können diese eine Verbindung des Projektors verhindern.

■Verdrahtetes LAN

Prüfung 1

<Für verdrahtetes LAN>

- Ist das Kabel richtig angeschlossen?
- Die Spezifikationen für Kabel unterscheiden sich je nach Systemkonfiguration. Bestätigen Sie die Projektoreinstellungen und die Kabelspezifikation.

Prüfung 2 **Einstellungen für verdrahtetes LAN**

<Computer mit eingebauter Funktion für verdrahtetes LAN>

- Ist Ihr verdrahtetes LAN eingeschaltet?

<Computer ohne eingebaute Funktion für verdrahtetes LAN>

- Wird Ihre verdrahtete LAN-Adapter ordnungsgemäß erkannt?
- Ist Ihre verdrahtete LAN-Adapter eingeschaltet?
- Installieren Sie vorher den Treiber für die verdrahtete LAN-Adapter.
  Einzelheiten zur Installation des Treibers finden Sie in den Anweisungen, die mit der verdrahteten LAN-Adapter mitgeliefert wurden.

Installieren/Deinstallieren von Software

Systemvoraussetzungen

Zum Gebrauch der Software im Lieferumfang muss der verwendete Personalcomputer die folgenden Voraussetzungen erfüllen.

Betriebssystem:	Mac OS X v10.4 Mac OS X v10.5 Mac OS X v10.6 ※
Prozessor:	1 GHz PowerPC G4 oder schneller bzw. 1,8 GHz Intel Core-Prozessor oder schneller
Arbeitsspeicher:	Mindestens 512 MB empfohlen
Freier Speicherplatz auf der Festplatte:	Mindestens 60 MB
Sonstige Hardware-Anforderungen:	CD oder DVD-Laufwerk (für Softwareinstallation und Anzeigen der Bedienungsanleitung) (Wenn Sie die Software über das Netzwerk installieren, müssen Sie eine Verbindung zum LAN herstellen.) Für den Anschluss übers verdrahtete lokale Netzwerk: LAN-Terminal (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T) ist erforderlich Für den Anschluss übers kabellose lokale Netzwerk: Verdrahteter LAN-Adapter (IEEE802.11 b/g/n) ist erforderlich
Web-Browser:	Safari 2.0/3.0/4.0

※ Auf nicht vorinstallierten oder nicht vollständig neu installierten Betriebssystemen ist der einwandfreie Betrieb nicht gewährleistet.

Hinweise

- Falls ein Upgrade von Mac OS X v10.5 auf Mac OS X v10.6 durchgeführt wurde, kann es vorkommen, dass die Verbindung zum Projektor nicht hergestellt werden kann.
- Falls ein Upgrade von Mac OS X v10.4 auf Mac OS X v10.6 durchgeführt wurde, ist der einwandfreie Betrieb nicht gewährleistet.
- Wenn Sie sich mit einem „normalen“ Benutzerkonto angemeldet haben, gibt der Computer möglicherweise keinen Ton wieder. Wenn die eingebauten Lautsprecher keinen Ton ausgeben, beenden Sie Wireless Manager ME 5.5 und prüfen Sie, ob in den [Systemeinstellungen] [Eingebaute Lautsprecher] als [Ausgabe] unter [Ton] ausgewählt wurden. Falls nicht, schalten Sie manuell zu [Eingebaute Lautsprecher] um.

Selbst wenn der verwendete PC alle obigen Voraussetzungen erfüllt, ist in bestimmten Fällen kein einwandfreier Betrieb gewährleistet.

Installieren/Deinstallieren von Software (Fortsetzung)

■Installationsvorgang

1

- **Von der Webseite heruntergeladene Datei**
  Klicken Sie auf „WMmac5.5.dmg“, welche sie von der Webseite heruntergeladen haben. „WMMac5.5“ wird auf den Desktop verschoben.
- **Anschluss der CD-ROM der Software an den Projektor**
  Legen Sie die Software CD-Rom in das CD-Laufwerk und doppelklicken Sie auf „WMmac5.5.dmg“ im CD-ROM Ordner. „WMMac5.5“ wird auf den Desktop verschoben.

Hinweis

Für die neuste Version, laden Sie den „Wireless Manager ME 5.5“ von unsere Webseite herunter. (http://panasonic.net/avc/projector/).

2 Doppelklicken Sie auf „Wireless Manager.mpkg“ oder „Wireless Manager.pkg“

Nach dem der Installationsvorgang startet, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und installieren Sie die Software.

Hinweise

- Geben Sie den Namen des „Administrators“ und das Passwort im Bildschirm für „Name“ und „Passwort“ ein.
- Installieren Sie den „Wireless Manager ME 5.5“ unter „Anwendungen“ (/Anwendungen).

■Deinstallation

Treiber Deinstallieren

1

- **Bei heruntergeladenem und installierten Treiber**
  - Klicken Sie auf „WMmac5.5.dmg“, welche sie von der Webseite heruntergeladen haben. „WMMac5.5“ wird auf den Desktop verschoben.
  - „WMUninstaller“ aufrufen.
- **Bei Installation von CD-ROM**
  - Legen Sie die CD-ROM der Software in das CD-Laufwerk.
  - Doppelklicken Sie auf „WMmac5.5.dmg“ im CD-ROM Ordner. „WMMac5.5“ wird auf den Desktop verschoben.
  - „WMUninstaller“ aufrufen.

2 Doppelklicken Sie auf „WMUninstaller“.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und deinstallieren Sie die Software.

Deinstallation des Wireless Manager ME 5.5

1 Ziehen Sie [ ] in den zu installierenden Ordner.

2 Wählen Sie „Parpierkorb leeren…“ auf dem „Suchmenü“.

Hinweis

Sollte nur der Treiber deinstalliert werden, kann kein Sound wiedergegeben werden.

Verbindung über das Funk-LAN

Einfache drahtlose Verbindung

Es gibt drei verschiedene Verbindungsarten: „S-MAP (Projektionssignal-Kennfeld)“-Verbindung und „PC-Suche“-Verbindung. (Weitere Informationen zum Herstellen einer einfachen drahtlosen Verbindung zu Projektoren ohne S-MAP-Funktion finden Sie unter „1-4/U“-Verbindung“ auf Seite 17.)

- [S-MAP]-Verbindung: Suchen Sie nach Projektoren, die als Netzwerknummer [S-MAP] verwenden, und stellen Sie eine Verbindung her.
  (Siehe Seite 16)
  Der Vorgang wird in der Ansicht [S-MAP] auf dem Bildschirm <Projector Search> (Projektorsuche) ausgeführt.

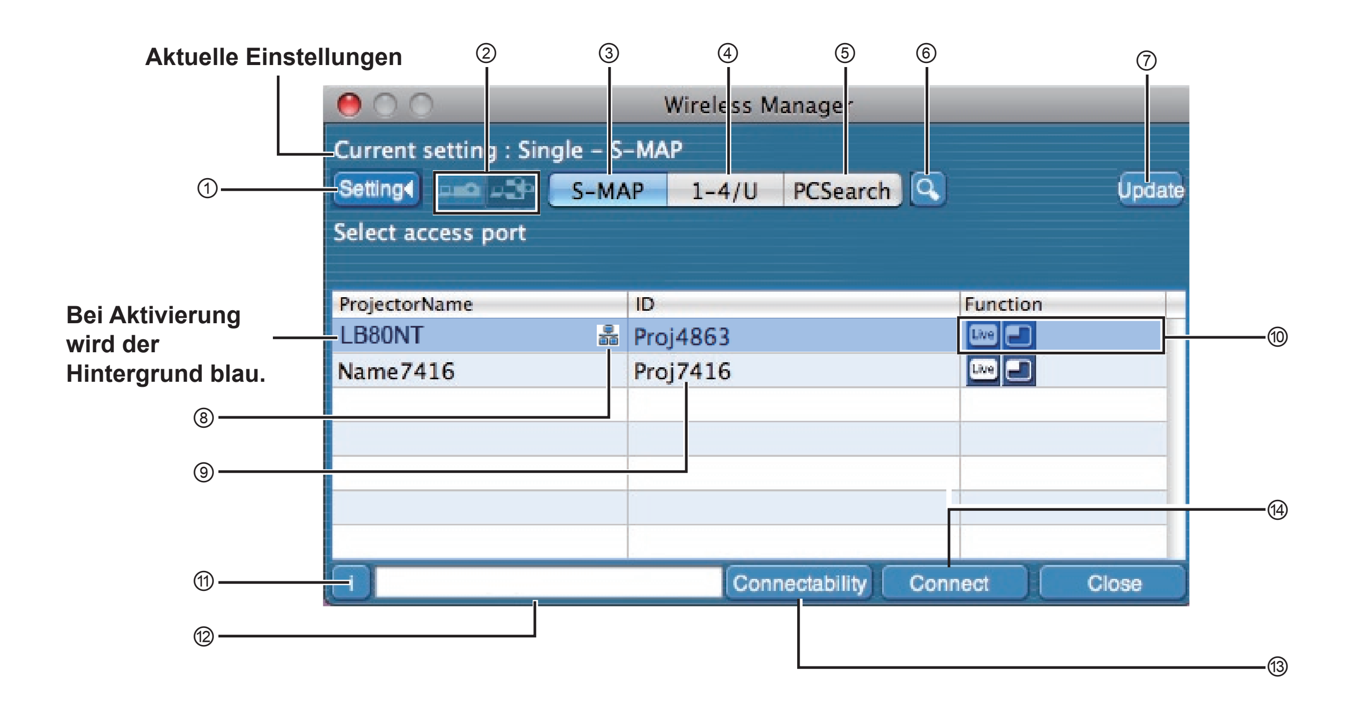
- [1-4/U]-Verbindung: Suchen Sie nach Projektoren, die als Netzwerknummer [1]-[4] oder [USER1]-[USER3] (Benutzer 1-3) verwenden, und stellen Sie eine Verbindung her. Die anschließbaren Projektoren werden in einer Liste aufgeführt (Siehe Seite 17).
  Der Vorgang wird in der Ansicht [1-4/U] auf dem Bildschirm <Projector Search> (Projektorsuche) ausgeführt.

- [PC Search] (PC-Suche)-Verbindung:
  Suchen Sie über die Funktion [Computer Search] (Computersuche) nach dem Projektor, und stellen Sie eine Verbindung her (Siehe Seite 19).

Verbindung über das Funk-LAN (Fortsetzung)

Teilename in Suchbildschirm

■ Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [S-MAP] (Siehe Seite 16)



① **Anzeige des Einstellungsmenüs**
Schaltet zwischen den Tasten zum Ein- und Ausblenden hin und her: ② zu ⑥.

② **Zugriffsgeräte** (Siehe Seite 30, 36, 39)
Wenn nur einziger Projektor verbunden ist, aktivieren Sie [ ]. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, aktivieren Sie [ ].
※Wenn „1-4/U“ ausgewählt wurde, stehen mehrere Projektoren [(Symbol für mehrere Projektoren)] zur Verfügung.

③ **S-MAP** (Siehe Seite 16)
Zeigen Sie das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) - [S-MAP] an.

④ **1-4/U** (Siehe Seite 17)
Zeigen Sie das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) - [1-4/U] an.

⑤ **PC-Suche** (Siehe Seite 19)
Zeigen Sie das Fenster <PC Search> (PC-Suche) an.

⑥ **Andere Suche** (Siehe Seite 25)
Suchen Sie aus den momentan eingeschalteten Projektoren den Projektor mit der angegebenen IP-Adresse, dem entsprechenden Domänennamen und der Kennung, und zwar von allen von [U (benutzer)] verschiedenen Netzwerknummern aus.

⑦ **Aktualisiert die Liste gefundener Projektoren.**

⑧ **Diese Kennzeichnung erscheint für Projektoren, die über verdrahtetes LAN gesucht und gefunden wurden.**

⑨ **ID** (Siehe Seite 25)
Display projector’s ID.

⑩ **Verfügbare Modi und Funktionen**
Die nicht verfügbaren Modi/Funktionen unter den Optionen [Live mode] (Live-Modus), [Multi live mode] (Multi Live-Modus) und [One shot] (Schnappschuss) werden mit dem Symbol [ ] überlagert angezeigt.

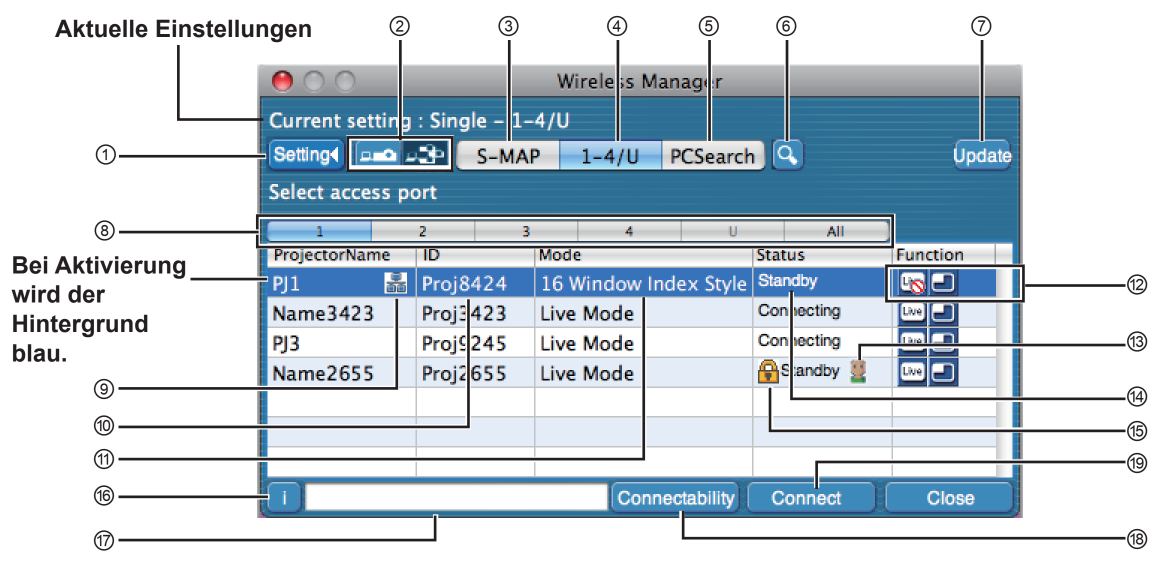
⑪ **Verbindungsinformationen**
Blinkt, wenn eine Verbindung nicht möglich ist. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Informationen zur Problembehebung anzuzeigen. (Siehe Seite 21)

⑫ **Anzeige des Namens des Projektors sowie des in den Favoriten angegebenen Namens.** (Siehe Seite 44)
Auch die Richtlinien für den Betriebsstatus und die Verbindungsmethode usw. werden angezeigt.

⑬ **Verbindungsmöglichkeit**
Der Name und die Kennung des Projektors werden links oben in der Projektionsfläche des ausgewählten Projektors eingeblendet.
Sobald die Verbindung hergestellt werden kann, wird auf dem PC-Bildschirm eine Meldung angezeigt, dass der Projektor angeschlossen werden kann.

⑭ **Verbindung**
Stellen Sie die Verbindung zum ausgewählten Projektor her.

■ Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [1-4/U] (Siehe Seite 17)



① **Anzeige des Einstellungsmenüs**
Schaltet zwischen den Tasten zum Ein- und Ausblenden hin und her: ② zu ⑥.

② **Zugriffsgeräte** (Siehe Seite 30, 36, 38)
Wenn nur einziger Projektor verbunden ist, aktivieren Sie [ ]. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, aktivieren Sie [ ].
※Wenn „1-4/U" ausgewählt wurde, stehen mehrere Projektoren [(Symbol für mehrere Projektoren)] zur Verfügung.

③ **S-MAP** (Siehe Seite 16)
Zeigen Sie das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) - [S-MAP] an.

④ **1-4/U** (Siehe Seite 17)
Zeigen Sie das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) - [1-4/U] an.

⑤ **PC-Suche** (Siehe Seite 19)
Zeigen Sie das Fenster <PC Search> (PC-Suche) an.

⑥ **Andere Suche** (Siehe Seite 25)
Suchen Sie aus den momentan eingeschalteten Projektoren den Projektor mit der angegebenen IP-Adresse, dem entsprechenden Domänennamen und der Kennung, und zwar von allen von [U (benutzer)] verschiedenen Netzwerknummern aus.

⑦ **Aktualisiert die Liste gefundener Projektoren.**

⑧ **Netzwerknummer**
Wenn Sie [1], [2], [3], [4], [U (benutzer)]※1 oder [Display all] (Alle anzeigen) vorgeben, werden die Projektoren mit der entsprechenden Netzwerknummer im Feld [Projector Name] (Projektorname) angezeigt. Der Standardwert für PC und Projektor lautet [S-MAP]※2.

⑨ **Diese Kennzeichnung erscheint für Projektoren, die über verdrahtetes LAN gesucht und gefunden wurden.**

⑩ **ID** (Siehe Seite 25)
Anzeige der Projektor-Kennung.

⑪ **MODUS** (Siehe Seite 30)
Anzeige von Modus oder Format des Projektors.

⑫ **Verfügbare Modi und Funktionen**
Die nicht verfügbaren Modi/Funktionen unter den Optionen [Live mode] (Live-Modus) und [Multi live mode] (Multi Live-Modus) werden mit dem Symbol [ ] überlagert angezeigt.

⑬ **Anzahl der mit diesem Projektor verbundenen Benutzer**
Anzeige der Anzahl der mit diesem Projektor verbundenen Benutzer.

⑭ **Status dieses Projektors**
Anzeige des Verbindungsstatus des Projektors.

⑮ **[ ] Symbol erscheint, wenn die Eingabe eines Passworts zum Herstellen der Verbindung erforderlich ist** (Siehe Seite 25)

⑯ **Verbindungsinformationen**
Blinkt, wenn eine Verbindung nicht möglich ist. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Informationen zur Problembehebung anzuzeigen. (Siehe Seite 21)

⑰ **Display the projector's name and name given in the favorites.** (Siehe Seite 44)
Auch die Richtlinien für den Betriebsstatus und die Verbindungsmethode usw. werden angezeigt.

⑱ **Connectability**
Der Name und die Kennung des Projektors werden links oben in der Projektionsfläche des ausgewählten Projektors eingeblendet. Sobald die Verbindung hergestellt werden kann, wird auf dem PC-Bildschirm eine Meldung angezeigt, dass der Projektor angeschlossen werden kann.

⑲ **Verbindung**
Stellen Sie die Verbindung zum ausgewählten Projektor her.

※1
- In den folgenden Situationen sind ausschließlich Verbindungen des Typs [U (benutzer)] möglich:
  - Wenn die Software nicht im Ordner [Programme] installiert ist.
- Je nach dem verwendeten PC und dem verwendeten Funk-LAN- Adaptern kann es vorkommen, dass eine einfache drahtlose Verbindung nicht hergestellt werden kann. In einem solchen Fall wird die [Network] (Netzwerk)-Nummer im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) automatisch auf [U (benutzer)] umgeschaltet. Um Einzelheiten zum Verfahren für die Herstellung der Verbindung zu erfahren, beenden Sie zunächst Wireless Manager ME 5.5, und schlagen Sie dann auf Seite 22 nach.

※2
- Die Netzwerknummer lautet beim Starten von Wireless Manager ME 5.5 [S-MAP]. Diese Nummern müssen identisch sein, um eine Verbindung herstellen zu können. Sie können die Netzwerknummer im Netzwerkmenü des Projektors überprüfen.
- Wenn die Datensicherheit gewährleistet bleiben soll, wählen Sie eine Netzwerknummer zwischen [2] - [4] aus, da der Datenschutz durch WEP (drahtlose Kommunikations-Verschlüsselung)※ für diese Netzwerknummern aktiviert ist.
- Wenn als Netzwerknummer [U (user)] verwendet wird, werden selbst bei Einstellung von [DATENVERSCHLÜSSELUNG] auf [NICHT] wichtige Bild- und Audiodaten geschützt, da eine AES※-Verschlüsselung im Voraus für alle Netzwerknummern ausgeführt wird.
- Andere Netzwerkadapter können u.U. nicht für eine einfache Verbindung verwendet werden.
- Verbindungen zu anderen Netzwerken, die über den Funk-LAN- Adapter angeschlossen sind, werden unter einfachen drahtlosen Verbindungen abgebrochen.

※ „Glossar" (Siehe Seite 46)

Verbindung über das Funk-LAN (Fortsetzung)

„S-MAP“-Verbindung

1 Klicken Sie auf das Installationsziel oder auf [ ] im Dock.

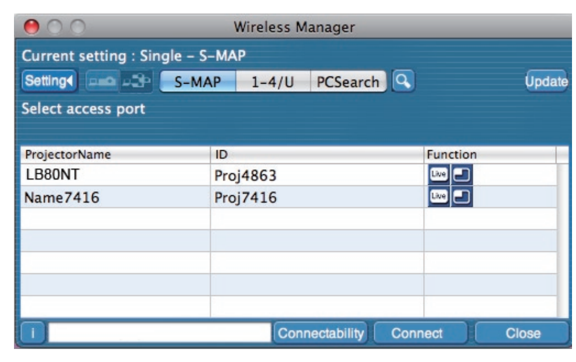
Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [S-MAP] wird angezeigt. (Teilename → Siehe Seite 14)

- **Wenn das Fenster <Input User Name> (Benutzername eingeben) angezeigt wird**
  Richten Sie das Symbol und den Benutzernamen ein, und klicken Sie auf [OK].

Hinweise

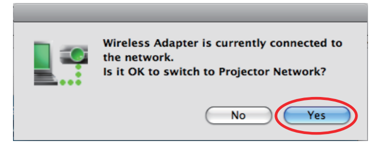
- Geben Sie für den Benutzernamen bis zu 8 alphanumerische Zeichen ein.
- Das Symbol und der Benutzername werden nach dem ersten Starten von Wireless Manager ME 5.5 eingerichtet.
- Die Einstellungen für Symbol und Benutzername können im Fenster <Option> geändert werden. (Siehe Seite 44)

Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [S-MAP]
Die für die Verbindung verfügbaren Projektoren werden angezeigt.



2 Wählen Sie die gewünschten Projektoren aus, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden).

- **Wenn das Feld <Confirmation Dialog> (Bestätigungsdialog) eingeblendet wird**
  Klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).



- **Wenn das Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt wird**
  Wählen Sie den Adapter aus der Liste aus, und klicken Sie dann auf [OK].
  Wenn das Feld <Confirmation Dialog> (Bestätigungsdialog) eingeblendet wird, klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).



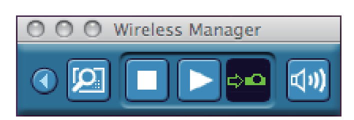
- **Wenn das Feld <Administrator Authority dialog> (Dialog Administrator-Rechte) erscheint**
  Geben Sie den Namen und das Passwort des [Administrator (Admin)] ein.

Hinweise

- Einzelheiten zum Herstellen der Verbindung erfahren Sie auf Seite 24.
- Nur der eingebaute Netzwerkadapter wird im Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt.
- Wenn Sie den Netzwerkadapter aktivieren möchten, während Wireless Manager ausgeführt wird, müssen Sie zuerst Wireless Manager beenden.

3 Verbindung hergestellt.

Sobald die Verbindung mit dem Projektor aufgebaut ist, wird der Launcher angezeigt.
(„Beschreibung des Launchers“ → Siehe Seite 28)



Hinweise

- Der Launcher wird auf dem Projektor projiziert.
- Wenn Sie über die einfache drahtlose Verbindung (Siehe Seite 47) keine Verbindung zwischen Projektor und Computer herstellen können:
- Wenn Sie den gewünschten anzuschließenden Projektor nicht finden, drücken Sie die Taste [Update] (Aktualisieren).
- Die Buchstabenzahl des Projektornamens von in der Suchleiste angezeigtem [Connect] (Verbinden) ist bis auf acht eingeschränkt. Nur acht Buchstaben des Seriennamens vom Projektor werden angezeigt, je nach dem Projektormodell. Es empfiehlt sich, für die Identifikation die Buchstabenzahl des Projektornamens bis auf acht zu beschränken.

Verbindung über das Funk-LAN (Fortsetzung)

„1-4/U"-Verbindung

1 **Klicken Sie auf das Installationsziel oder auf [ ] im Dock.**

Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [S-MAP] wird angezeigt.

● **Wenn das Fenster <Input User Name> (Benutzername eingeben) angezeigt wird**

Richten Sie das Symbol und den Benutzernamen ein, und klicken Sie auf [OK].

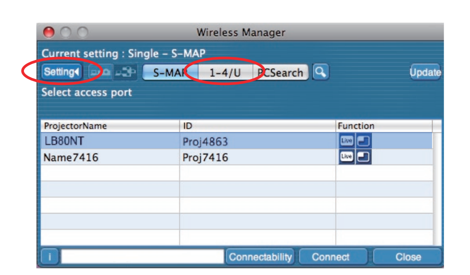


Hinweise

- Geben Sie für den Benutzernamen bis zu 8 alphanumerische Zeichen ein.
- Das Symbol und der Benutzername werden nach dem ersten Starten von Wireless Manager ME 5.5 eingerichtet.
- Die Einstellungen für Symbol und Benutzername können im Fenster <Option> geändert werden. (Siehe Seite 44)

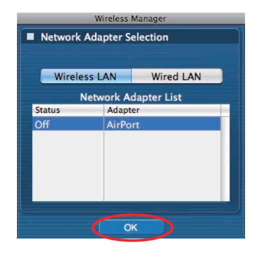
2 **Klicken Sie im Einstellungsmenü auf [1-4/U].**

Wenn das Einstellungsmenü nicht angezeigt wird, klicken Sie auf [Setting ▶] (Einstellung).



● **Wenn das Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt wird**

Wählen Sie den Adapter aus der Liste aus, und klicken Sie dann auf [OK].
Wenn das Feld <Confirmation dialog> (Bestätigungsdialog) eingeblendet wird, klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).

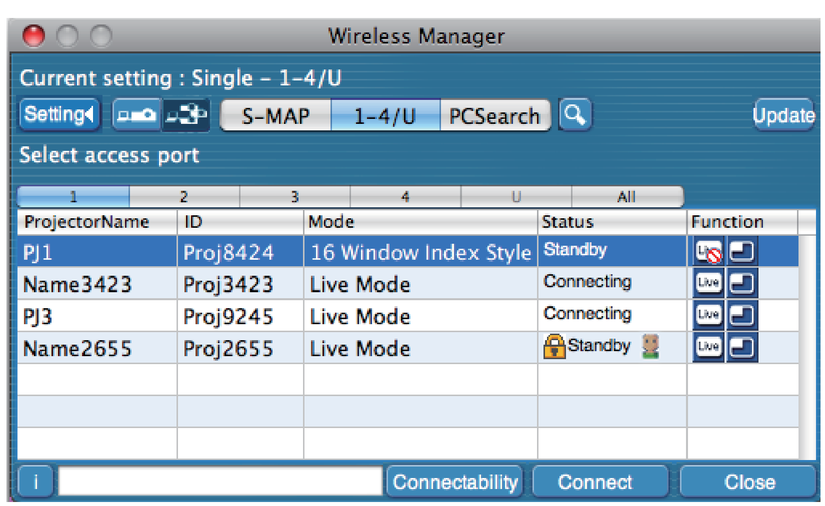


Hinweise

- Einzelheiten zum Herstellen der Verbindung erfahren Sie auf Seite 24.
- Nur der eingebaute Netzwerkadapter wird im Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt.
- Wenn Sie den Netzwerkadapter aktivieren möchten, während Wireless Manager ausgeführt wird, müssen Sie zuerst Wireless Manager beenden.

3 **Eine Liste der anschließbaren Projektoren wird im Fenster <Projector Search>** (Projektorsuche) **– [1-4/U] angezeigt.**

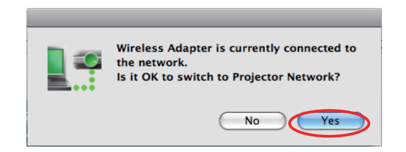
(Teilename → Siehe Seite 15)



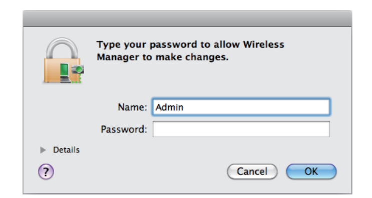
4 Wählen Sie dieselbe Netzwerknummer aus, die auch der Projektor aufweist, den Sie anschließen möchten.

Die anschließbaren Projektoren werden angezeigt.

- **Wenn das Feld <Confirmation dialog> (Bestätigungsdialog) angezeigt wird**
  Klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).



- **Wenn das Feld <Administrator Authority dialog> (Dialog Administrator-Rechte) erscheint**
  Geben Sie den Namen und das Passwort des [Administrator (Admin)] ein.



5 Wählen Sie die Verbindung aus, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden).



Sobald die Verbindung mit dem Projektor aufgebaut ist, wird der Launcher angezeigt.
(Die „Beschreibung des Launchers“ finden Sie auf Seite 28.)

Hinweise
- Der Launcher wird auf dem Projektor projiziert.
- Wenn Sie über die einfache drahtlose Verbindung (Siehe Seite 47) keine Verbindung zwischen Projektor und Computer herstellen können:
- Wenn Sie den gewünschten anzuschließenden Projektor nicht finden, drücken Sie die Taste [Update] (Aktualisieren).
- Die Buchstabenzahl des Projektornamens von in der Suchleiste angezeigtem [Connect] (Verbinden) ist bis auf acht eingeschränkt. Nur acht Buchstaben des Seriennamens vom Projektor werden angezeigt, je nach dem Projektormodell. Es empfiehlt sich, für die Identifikation die Buchstabenzahl des Projektornamens bis auf acht zu beschränken.

„PC-Suche"-Verbindung

1 **Klicken Sie auf das Installationsziel oder auf [ ] im Dock.**

Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [S-MAP] wird angezeigt.

- **Wenn das Fenster <Input User Name> (Benutzername eingeben) angezeigt wird**

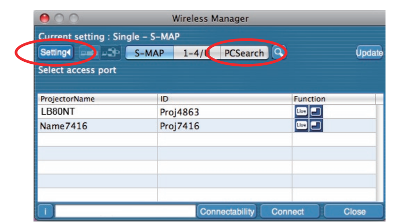
  Richten Sie das Symbol und den Benutzernamen ein, und klicken Sie auf [OK].

Hinweise

- Geben Sie für den Benutzernamen bis zu 8 alphanumerische Zeichen ein.
- Das Symbol und der Benutzername werden nach dem ersten Starten von Wireless Manager ME 5.5 eingerichtet.
- Die Einstellungen für Symbol und Benutzername können im Fenster <Option> geändert werden. (Siehe Seite 44)

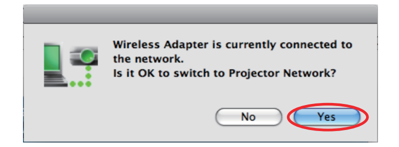
2 **Klicken Sie im Einstellungsmenü auf [PC Search]** (PC-Suche)**.**

Wenn das Einstellungsmenü nicht angezeigt wird, klicken Sie auf [Setting ▶] (Einstellung).



- **Wenn das Feld <Confirmation Dialog> (Bestätigungsdialog) angezeigt wird**

  Klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).



- **Wenn das Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt wird**

  Wählen Sie den Adapter aus der Liste aus, und klicken Sie dann auf [OK].
  Wenn das Feld <Confirmation Dialog> (Bestätigungsdialog) eingeblendet wird, klicken Sie auf [Yes (Y)] (Ja).



- **Wenn das Feld <Administrator Authority dialog> (Dialog Administrator-Rechte) erscheint**

  Geben Sie den Namen und das Passwort des [Administrator (Admin)] ein.

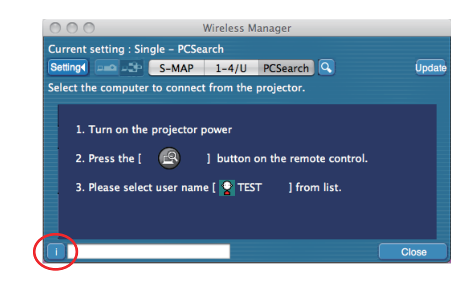


Hinweise

- Einzelheiten zum Herstellen der Verbindung erfahren Sie auf Seite 24.
- Nur der eingebaute Netzwerkadapter wird im Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt.
- Wenn Sie den Netzwerkadapter aktivieren möchten, während Wireless Manager ausgeführt wird, müssen Sie zuerst Wireless Manager beenden.

3 Verbinden Sie den Projektor und den Computer miteinander.

Das Fenster <PC Search> (PC-Suche) wird eingeblendet.

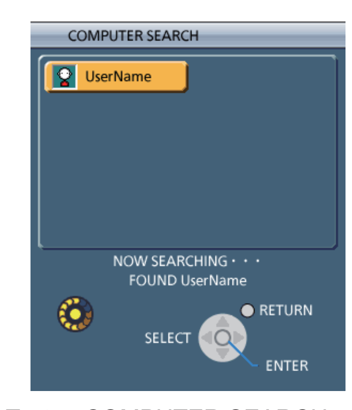


■Vorgänge am Projektor

① Schalten Sie den Projektor ein.

② Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste <COMPUTER SEARCH> (Computersuche).
(Sie können also mit [COMPUTER SEARCH] (Computersuche) im Netzwerk nach dem Menu des Projektors suchen und die Taste <ENTER> drücken.)
Die Computer, zu denen der Projektor eine Verbindung herstellen kann, werden in einer Liste angezeigt.

③ Wählen Sie aus der auf dem Projektor angezeigten Liste ein Objekt mit demselben Symbol/user name (Benutzernamen) gemäß Anzeige auf dem Computer.



Hinweise

- Wird der Computer nach Abschluss der Suche nicht angezeigt, drücken Sie erneut die Taste <COMPUTER SEARCH> (Computersuche) auf der Fernbedienung.
- Einschränkungen für diese Software unterscheiden sich je nach dem Gebrauch des Projektors.
  Darüber lesen Sie die für das Projektormodell passende Liste auf unserer Internetseite (http://panasonic.net/avc/projector/).
  Ist eine CD-ROM von dieser Software im Zubehör zum Projektor vorhanden, lesen Sie die „Zum Projektormodell passende Liste“ auf der CD-ROM (Dateiname: pjlist-*.pdf).
- Die Taste <COMPUTER SEARCH> (COMPUTER SUCHEN) ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
  Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

4 Verbindung hergestellt.

Sobald die Verbindung mit dem Projektor aufgebaut ist, wird der Launcher angezeigt.
(Die „Beschreibung des Launchers“ finden Sie auf Seite 28.)



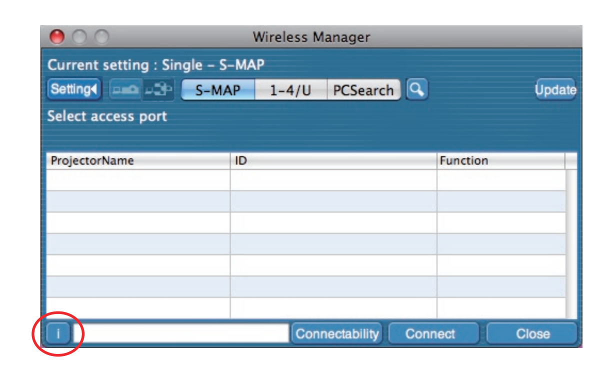
Hinweis

Der Launcher wird auf dem Projektor projiziert.

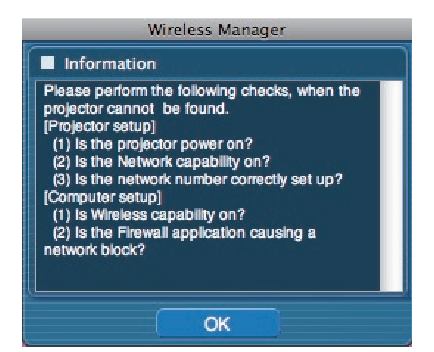
Verbindung über das Funk-LAN (Fortsetzung)

Verbindungs-Fehlermeldungen

Wenn keine Wireless-LAN-Verbindung hergestellt werden kann, wird der Projektor nicht angezeigt.



Wenn Sie auf die blinkende Schaltfläche [i] klicken, werden Informationen zur Behebung dieses Problems angezeigt.



Verbindung über den Zugriffspunkt

In diesem Fenster können die Einstellungen für den Infrastruktur-Modus※ (Verbindung über den Zugriffspunkt※) vorgenommen werden; bitte konsultieren Sie Ihren System-Administrator, bevor Sie diese Einstellungen ändern.
※„Glossar“ (Siehe Seite 45 - 46)

① Einstellungen am Projektor

1 **Schalten Sie den Projektor ein, und drücken Sie dann die Taste [NETWORK]** (Netzwerk) **an der Fernbedienung.**

2 **Drücken Sie die Menütaste, um das Menü [NETZWERK] zu öffnen, und wählen Sie dann eine Einstellung von [USER1] bis [USER3]** (Benutzer 1-3) **für [KABELLOSES NETZWERK]. Drücken Sie dann die Taste [ENTER].**

3 **Nehmen Sie die detaillierten Netzwerkeinstellungen vor, und markieren Sie [JA].**
Bitte konsultieren Sie Ihren System-Administrator, bevor Sie diese Einstellungen ändern.

Hinweis
Die MAC-Adresse des Projektors kann im Netzwerkmenü des Projektors unter [STATUS] überprüft werden.
※„Glossar“ (Siehe Seite 45)

② Einstellungen am PC

4 **Schalten Sie den PC ein.**

5 **Nehmen Sie die Netzwerkeinstellung nach Absprache mit Ihrem System-Administrator vor.**

Hinweis
Wenn der Benutzer keine [Admin (Administrator)]-Berechtigung besitzt, sind zum Festlegen der Netzwerkeinstellungen der Name und das Kennwort von [Admin (Administrator)] erforderlich.

6 **Stellen Sie eine Verbindung zum Zugriffspunkt her.**

7 **Starten Sie Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Klicken Sie im Einstellungsmenü des Fensters <Projector Search> (Projektorsuche) auf [1-4/U].**



- **Wenn das Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) erscheint**
  Wählen Sie den an den Projektor anzuschließenden Adapter aus der Liste aus und klicken Sie [OK].
  Wenn das Feld <Confirmation dialog> (Bestätigungsdialog) angezeigt wird, klicken Sie [Yes] (Ja).

9 **Klicken Sie [User] (Benutzer).**

10 **Klicken Sie den Projektor an, den Sie verbinden möchten, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden). (Siehe Seite 16, 17)**
Daraufhin erscheint der unten abgebildete Launcher, und die Verbindung zumProjektor wird aufgebaut.
(„Beschreibung des Launchers“ → Siehe Seite 28)

Hinweis
Wenn im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) kein Projektor angezeigt wird, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, klicken Sie auf [🔍], um nach der IP-Adresse zu suchen. (Siehe Seite 25)

Hinweis
Wenn Sie keine Verbindung zum Funk-LAN über einen Zugriffspunkt herstellen können, und zwar auch dann nicht, wenn Sie die richtigen Schritte unter „① Einstellungen am Projektor“ ausgeführt haben, wenden Sie sich an den Hersteller des Zugriffspunktes (d.h. des Funksignalverteilers).

Verbindung über das verdrahtete LAN

Die Verbindung kann über ein verdrahtetes Netzwerk hergestellt werden. Bevor Sie irgendwelche Einstellungen ändern, erkundigen Sie sich bei Ihrem Systemadministrator über die Netzwerkeinstellungen.

① Einstellungen am Projektor

1 **Schalten Sie den Projektor ein, und drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste [NETWORK]** (Netzwerk)**.**

2 **Drücken Sie die Menütaste, um das Menü [NETWORK]** (Netzwerk) **zu öffnen, wählen Sie [Wired LAN]** (Funk-LAN)**, und drücken Sie [ENTER].**

3 **Nehmen Sie die detaillierten Netzwerkeinstellungen vor, und markieren Sie [JA].**

Erkundigen Sie sich bei Ihrem Systemadministrator, bevor Sie irgendwelche Einstellungen ändern.

② Einstellungen am PC

4 **Schalten Sie den PC ein.**

5 **Nehmen Sie die Netzwerkeinstellung nach Absprache mit Ihrem System-Administrator vor.**

Hinweis

Wenn Sie nicht über die [Administrator (Admin)]-Berechtigung verfügen, müssen Sie den Namen und das Passwort von [Administrator (Admin)] eingeben.

6 **Starten Sie Wireless Manager ME 5.5.**

7 **Klicken Sie im Einstellungsmenü des Fensters <Projector Search> (Projektorsuche) auf [1-4/U].**



- **Wenn das Fenster <Network Adapter Selection> (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt wird**

  ① Klicken Sie auf [Wired LAN] (Verdrahtetes LAN).
  ② Wählen Sie den Adapter aus der Liste aus, und klicken Sie auf [OK].

8 **Klicken Sie [User] (Benutzer).**

9 **Klicken Sie den Projektor an, den Sie verbinden möchten, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden). (Siehe Seite 16, 17)**

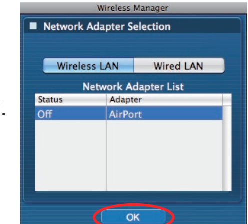
Sobald die Verbindung mit dem Projektor aufgebaut ist, wird der Launcher angezeigt.
(„Beschreibung des Launchers“ →Siehe Seite 28)

Hinweis

Wenn kein Projektor angezeigt wird, klicken Sie auf [], um die Suche nach der IP-Adresse zu starten. (Siehe Seite 25)

Auswahl der Adapter

Wenn das Fenster [Network Adapter Selection] (Auswahl des Netzwerkadapters) angezeigt wird, wählen Sie [Wireless LAN] (Funk-LAN) oder [Wired LAN] (Verdrahtetes LAN) aus, und klicken Sie dann auf [OK].



[Wireless LAN] (Funk-LAN): Für die Verbindung wird der Funk-Adapter verwendet.

[Wired LAN] (Verdrahtetes LAN): Für die Verbindung wird das verdrahtete LAN verwendet.
Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) wird eingeblendet.
(Siehe Seite 16)
Die einzig verwendbare Netzwerknummer ist [U (benutzer)].

Hinweis

Wenn Sie den Netzwerkadapter aktivieren möchten, während Wireless Manager ausgeführt wird, müssen Sie zuerst Wireless Manager beenden.

Sonstige Bedienungsvorgänge zum Herstellen einer Verbindung

Bedienungsvorgänge, wenn eine Passworteingabe für die Verbindung erforderlich ist

A [ ]-Zeichen angezeigt.
Das rechts abgebildete Fenster zum Herstellen einer Verbindung wird angezeigt. Geben Sie das Passwort für den Projektor ein, und klicken Sie dann auf [OK].

Hinweise

- Klicken Sie im Fenster für die Passworteingabe auf [CANCEL] (Abbrechen), um zum Launcher zurückzukehren und die Verbindung abzubrechen (Siehe Seite 28).
- Wenn ein falsches Passwort eingegeben wurde, erscheint eine Fehlermeldung. In einem solchen Fall klicken Sie auf [OK], um auf das Fenster für Passworteingabe zurückzukehren, und geben Sie dann das korrekte Passwort ein.

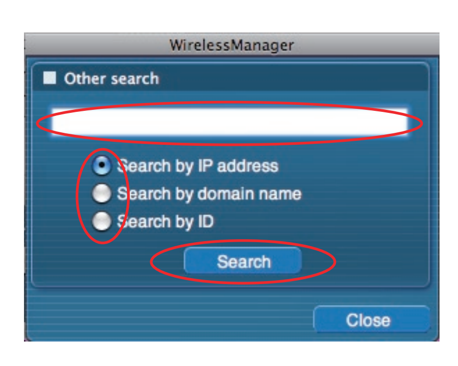
Andere Suche

Zusätzlich zur „Einfachen drahtlosen Verbindung“ (Siehe Seite 13) gibt es drei weitere Möglichkeiten, einen Projektor zu suchen und anzuschließen, nämlich „Search by IP address“ (Suche über IP-Adresse), „Search by domain name“ (Suche über Domänenname) und „Search by ID“ (Kennungssuche).
Diese Methoden können verwendet werden, wenn eine Suche über die „einfache drahtlose Verbindung“ nicht möglich ist.

- „Search by IP address“ (Suche über IP-Adresse)
  Suchen Sie anhand der IP-Adresse* nach einem Projektor und schließen Sie ihn an※.
  Der anzuschließende Projektor muss über eine Netzwerknummer [USER1]-[USER3] (Benutzer1-3) verfügen. Zudem muss die IP-Adresse festgelegt sein.

- „Search by domain name“ (Suche über Domänenname)
  Suchen Sie anhand des Domänennamens* nach einem Projektor und schließen Sie ihn an.※.Der anzuschließende Projektor muss über eine Netzwerknummer [USER1]-[USER3] (Benutzer1-3) verfügen. Zudem muss die IP-Adresse festgelegt sein.
  ※„Glossar“ (Siehe Seite 45)

- „Search by ID“ (Kennungssuche) Selbst wenn zwei oder mehr Projektoren mit demselben Namen vorhanden sind, können diese anhand der jedem Projektor zugewiesenen Kennung ([Proj] + 4-stellige Zahl) identifiziert werden.
  Von den momentan eingeschalteten Projektoren wird eine Suche nach dem Projektor mit der angegebenen ID ausgeführt, und zwar von allen von [USER1]-[USER3] (Benutzer1-3) verschiedenen Netzwerknummern aus.
  Die Kennung muss im Voraus bekannt sein. Nach Umschalten des Eingangs am Projektor auf [NETZWERK] erscheint die Projektor-Kennung ca. 5 Sekunden lang rechts oben auf der Projektionsfläche. Wenn Sie sich die Kennung im Voraus notieren, können Sie einen Projektor später bei Bedarf nach seiner Kennung suchen lassen. Die Kennung finden Sie im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) auf der Registerkarte [Detailed] (Detailliert) in der Spalte [ID].
  Die Funktion „Suche durch ID“ kann durch die Funk-LAN-Verbindung auf Mac OS X v10.4 oder Mac OS X v10.5 nicht ausgeführt werden.



1 Klicken Sie auf [ ] im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche).

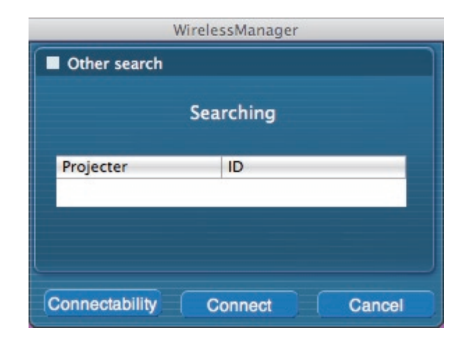
Das Fenster <Other Search> (Andere Suche) wird eingeblendet.

2 Geben Sie die Informationen über den gesuchten Projektor ein, und wählen Sie die Suchkriterien aus.

- Wenn Sie „Search by IP address“ (Suche über IP-Adresse)
  ① Geben Sie die IP-Adresse (einschließlich ihrer Dezimalpunkte) ein.
  Beispiel 192.168.10.100
  ② Wählen Sie [Search by IP address] (Suche über IP-Adresse) aus.
- Wenn Sie „Search by domain name“ (Suche über Domänenname)
  ① Geben Sie den Domänennamen ein.
  ② Wählen Sie [Search by domain name] (Suche über Domänenname) aus.
- Wenn Sie „Search by ID“ (Kennungssuche)
  ① Geben Sie den Domänennamen ein.
  ② Wählen Sie [Search by ID] (Kennungssuche) aus.

3 Klicken Sie auf [Search] (Suchen).

Wenn das Fenster <Other Search> (Andere Suche) – [Searching] (Suche läuft) angezeigt wird, wird die Suche gestartet.



4 Überprüfen Sie die Suchergebnisse.

Sobald der Projektor mit der entsprechenden Kennung gefunden wurde, werden der [Projector Name] (Projektorname) und die [ID] (Kennung) angezeigt.

Hinweis

Wenn kein Projektor mit der entsprechenden Kennung gefunden wird, wird die Meldung [No Projector detected.] (Kein Verbindungspunkt gefunden) angezeigt.

5 Klicken Sie auf [Connect] (Verbinden).

Sobald die Verbindung mit dem Projektor aufgebaut ist, wird der Launcher angezeigt.
(„Beschreibung des Launchers“ → Siehe Seite 28)



Hinweis

Der Launcher wird auf dem Projektor projiziert.

Automatische Verbindung über „Verbindung per Mausklick“

Mit dem erstellten Profil kann eine automatische Verbindung hergestellt werden. Diese Funktion wird „Verbindung per Mausklick“ genannt. (Weitere Informationen zum Erstellen von Profilen finden Sie auf Seite 27.)

Führen Sie Schritt ① oder ②aus.

① Doppelklicken Sie auf das Profil. (Diese Funktion kann ohne Installation nicht verwendet werden)
② Ziehen Sie das Profil mit Drag & Drop in das gewünschte Installationsverzeichnis oder in [] im Dock. Der Computer stellt eine Verbindung zu dem Projektor her, der beim Erstellen des Profils angeschlossen war.

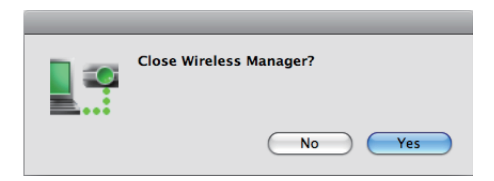
Hinweis

Die automatische Verbindung durch „Ein-Klick-Verbindung“ kann nur dann genutzt werden, wenn der Projektor durch das Funk-LAN angeschlossen ist.

Beenden des Wireless Manager

1 **Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Exit]** (Beenden)**.**

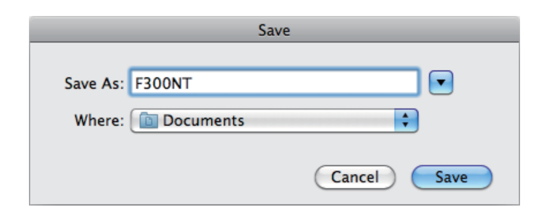
Daraufhin erscheint das unten abgebildete Dialogfeld.



■ Wenn Sie zum ersten Mal eine Verbindung zu dem Projektor aufbauen

Das Fenster Preservation of a Profile (Profil speichern) wird angezeigt.
Erstellen Sie Profile mit Informationen über die verbundenen Projektoren.
Sie können die Profile dann für den automatischen Verbindungsaufbau verwenden.
Diese Funktion wird „Verbindung per Mausklick“ genannt. (Verbindung per Mausklick → Siehe Seite 26)

Geben Sie den Zielordner und den Dateinamen ein, und klicken Sie auf [Save] (Speichern).
Wenn Sie kein Profil erstellen müssen, klicken Sie auf [Cancel] (Abbrechen).



2 **Klicken Sie auf [Yes (Y)]** (Ja)**.**

Nach Lösen der Verbindung werden die ursprünglichen Netzwerkeinstellungen am PC wiederhergestellt.
Bitte beachten Sie jedoch, dass die Wiederherstellung der ursprünglichen Netzwerkeinstellungen eine gewisse Zeit beanspruchen kann.
Klicken Sie auf [No] (Nein), um zum Launcher zurückzukehren.

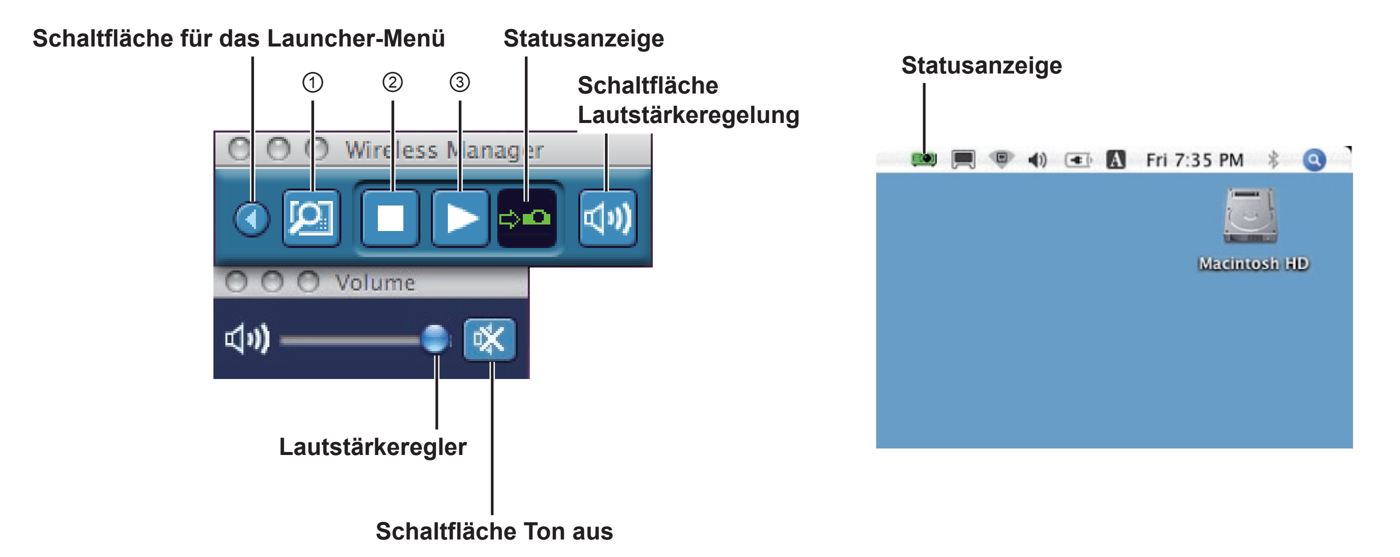
Hinweis

Sie können auch im Launcher-Menü [Exit] (Beenden) auswählen.

Verschiedene Verfahren der Bildprojektion

Beschreibung des Launchers

Der ständig auf dem Bildschirm des PC erscheinende Launcher kann zur Ausführung verschiedener Operationen verwendet werden.



■ Statusanzeige

Bei Verbindung zu einem Projektor

/ (Grün, leuchtet):	Übertragung möglich
/ (Blau, leuchtet):	Eigener PC überträgt momentan Daten (im Live-Modus)
/ (Gelb, leuchtet):	Ein anderer Benutzer überträgt momentan Daten.
/ (Rot, leuchtet):	Kommunikation nicht möglich
/ (Schwarz, leuchtet):	Wenn der Projektor nicht gewählt ist

Bei Verbindung zu mehreren Projektoren

/ (Grün, leuchtet):	Alle Übertragungen möglich
/ (Blau, leuchtet):	Übertragung findet momentan statt.
/ (Gelb, leuchtet):	Kommunikation mit mehr als einem Gerät nicht möglich
/ (Rot, leuchtet):	Alle Kommunikation unmöglich
/ (Schwarz, leuchtet):	Wenn der Projektor nicht gewählt ist

■ Schaltfläche Lautstärkeregelung

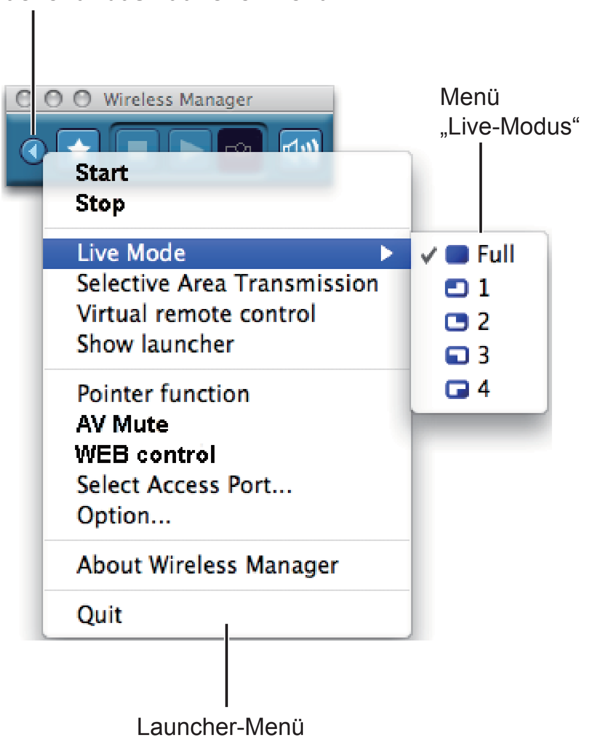
Die Schaltfläche Ton aus und der Lautstärkeregler werden angezeigt. Zum Schließen erneut anklicken.

■ Bedienschaltflächen

① **Schaltfläche für bevorzugte Funktion:**	Sie können Ihre bevorzugte Funktion auf diese Schaltfläche legen. (Siehe Seite 44)
② **Schaltfläche zum Beenden der Kommunikation:**	Beendet den Live-Modus.
③ **Schaltfläche zum Starten der Kommunikation:**	Startet den Live-Modus. Während der Kommunikation ändert sich die Anzeige in [ ] (angehalten).

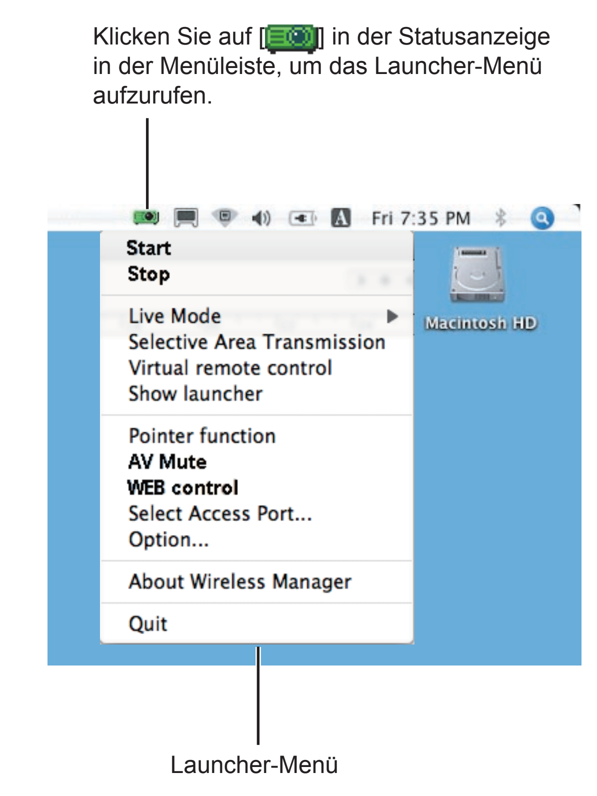
Schaltfläche für das Launcher-Menü

Menü „Live-Modus“



Launcher-Menü

Klicken Sie auf [ ] in der Statusanzeige in der Menüleiste, um das Launcher-Menü aufzurufen.



Launcher-Menü

■ Launcher-Menü

Schaltfläche für das Launcher-Menü: Das Launcher-Menü wird angezeigt. Sie können auf die verschiedenen Optionen klicken.

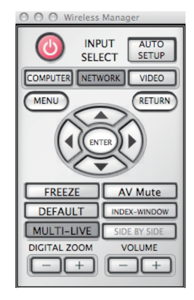
[Start]: Beendet die Projektion.

[Stop]: Startet die Projektion.

[Live Mode] (Live-Modus): Das Menü für den Live-Modus wird angezeigt. Legen Sie eine Projektionsposition für den Live-Modus fest. (Siehe Seite 30 – 31)

[Selective Area Transmission] (Selektive Bereichsübertragung): Unter Verwendung des Selektives-Bereichsfenster können ausschließlich die benötigten Informationen aus dem Inhalt des PCBildschirms zur Projektion ausgewählt werden. (Siehe Seite 40)

[Virtual remote control] (Virtuelle Fernbedienung): Die Fernbedienung des Projektors wird am Computerbildschirm angezeigt und kann von dort aus bedient werden.



[Show launcher] (Launcher anzeigen): Zeigt das Launcher-Menü an. (Bedienung über die System-Menüleiste)

[Pointer function] (Zeiger-Funktion): Wechselt die Zeigerform auf der Projektionsfläche. (Siehe Seite 41)

[AV Mute] (AV-Stummschaltung): Schaltet Projektorbild und Ton vorübergehend stumm. (Siehe Seite 41)

[WEB control] (Web-Steuerung): Dient zur Steuerung eines Projektors über den Web-Browser eines PC. Über die Einzelheiten lesen Sie „WEB-Kontrolle“ in der Bedienungsanleitung des Projektors.

[Select Access Port] (Zugriffsanschluss-Wahl): Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) ([S-MAP], [1-4/U], [PC Search] (PC-Suche)) wird angezeigt. Zurück zum Bildschirm vor der Anzeige des Launchers. (Siehe Seite 16, 17, 19)

[Option] (Optionen): Dient zum Anzeigen des Fenster <Option> (Optionen). (Siehe Seite 42)

[About Wireless Manager] (Info über Wireless Manager): Zeigt die Versionsinformationen für die Anwendung an.

Hinweise

- Die virtuelle Fernbedienung kann nur mit der Funktion mit 2 Projektionen verwednet werden, wenn die angeschlossenen Projektoren die Funktion mit 2 Projektionen unterstützen.
- Wenn Ihr Projektor keine Index-Funktion hat, funktioniert das Index-Fenster nicht.

Live-Modus

Dient zum Verbinden eines PC mit einem Projektor und zum Projizieren des Inhalts des PC-Bildschirms auf die gesamte Projektionsfläche. (Wenn die Verbindung hergestellt ist und Eingangssignale über das Netzwerk kommen.)

1 Drücken Sie die Taste [MULTI-LIVE] an der Fernbedienung, um das Bild auf die gesamte Projektionsfläche zu projizieren (so dass kein Doppelbild (kleine Projektionen) angezeigt wird). **(Siehe Seite 31)**

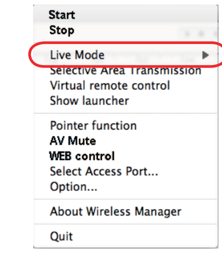
Wenn Sie die Taste [MULTI-LIVE] bei Anzeige eines Doppelbilds auf der Projektionsfläche einmal oder zweimal drücken, wird auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet.

Bedienung des Projektors
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis
Wenn der Index angezeigt wird, kann der Live-Modus nicht dargestellt werden.

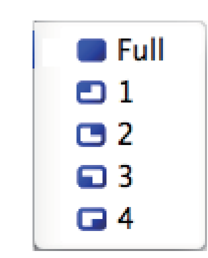
2 Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). **(Siehe Seite 28)**

3 Klicken Sie auf [ ].
Das Launcher-Menü wird angezeigt.



4 Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode] (Live-Modus)**.**

5 Klicken Sie auf [Full screen] (Gesamte Projektionsfläche)**.**



6 Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Daraufhin wird der aktuelle Inhalt des PC-Bildschirms an den gewählten Projektor übertragen. Im Live-Modus wird der Projektor von einem einzigen PC belegt, so dass Operationen von anderen PCs nicht möglich sind.

Hinweise
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Bei Präsentationen im Live-Modus arbeiten die Tasten [PAGE ▲▼] an der Fernbedienung auf gleiche Weise wie die Tasten <HOCH/RUNTER> auf dem Menübildschirm AUFWÄRTS/ABWÄRTS an der Tastatur des PC. Dies bedeutet, dass der Präsentations-Bildschirm bei Ausführung einer Anwendung, die die Funktion der Tasten Tasten SEITE AUFWÄRTS/ABWÄRTS unterstützt, über die Fernbedienung umgeschaltet werden kann.
- Bestimmte Bildbereiche werden unter einigen Anwendungen (u.a. Microsoft Office Assistant, IME Bar, Beispielsweise Animation und Position des Mauscursors) nicht projiziert.
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.). In einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.
- Stellen Sie die Funktion [LIVE MODE UNTERBRECHUNG] des Projektors im Voraus auf [EIN], um zu ermöglichen, dass sich ein anderer Computer im Live-Modus zwischenschalten und Bilder projizieren kann.

■Beenden des Live-Modus

Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Verschiedene Verfahren der Bildprojektion (Fortsetzung)

Multi Live-Modus

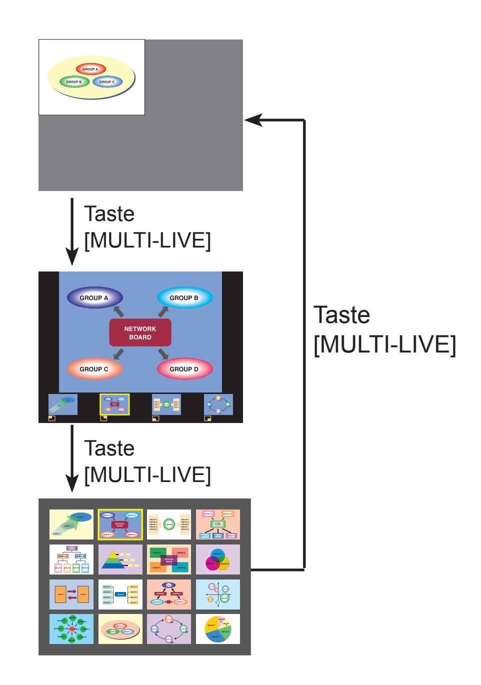
Umschalten des Anzeigeformats

Im Multi Live-Modus stehen drei verschiedene Anzeigeformate zur Verfügung: das „4-Bildschirm-Multiformat“, das „4-Bildschirm-Indexformat“ und das „16-Bildschirm-Indexformat“.

■How to operate

Press the [MULTI-LIVE] button of the remote control to change the style.

Bedienung des Projektors
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.



- <4-Bildschirm-Multiformat> (Siehe Seite 32)
  Stellen Sie den Projektor auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche ein. Weisen Sie jeweils ein Viertel der Projektionsfläche bis zu vier PCs zu, und projizieren Sie dann die PC-Bilder auf die entsprechenden Bereiche der unterteilten Projektionsfläche.

- <4-Bildschirm-Indexformat> (Siehe Seite 33)
  Dient zum Anzeigen von (kleinen) Indexbildern des Inhalts von bis zu vier PC-Bildschirmen, wobei eines dieser PC-Bilder vergrößert angezeigt wird. Außerdem kann vorübergehend auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet werden.

- <16-Bildschirm-Indexformat> (Siehe Seite 35)
  Dient zum Anzeigen von Indexbildern des Inhalts von bis zu 16 PC-Bildschirmen. Außerdem ist eine Umschaltung möglich, nach der eines dieser Bilder so projiziert wird, dass es die gesamte Projektionsfläche ausfüllt.

Hinweise

- Beim Hochfahren des Projektors wird stets das vor dem Ausschalten zuletzt gewählte Anzeigeformat erneut eingestellt.
- Um auf den Live-Modus umzuschalten, wählen Sie zunächst das 4-Bildschirm-Multiformat, und klicken Sie dann auf das Symbol [▶] am PC.
- Wenn Sie auf das 4-Bildschirm-Multiformat umschalten, während fünf oder mehr PCs im 16-Bildschirm-Indexformat verbunden sind, werden die Verbindungen zum fünften PC und zu PCs mit höheren Nummern gelöst.
- Wenn die Anzeige auf der gesamten Projektionsfläche erfolgt, können Sie die Schaltfläche <MULTI-LIVE> auf der Fernbedienung nicht verwenden.
- Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
  Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

4-Bildschirm-Multiformat

Dient zum Verbinden von bis zu vier PCs mit einem einzigen Projektor, zum Unterteilen der Projektionsfläche in vier Bereiche und zum gleichzeitigen Anzeigen der vier PC-Bilder auf der Projektionsfläche. (Wenn die Verbindung hergestellt ist und Eingangssignale über das Netzwerk kommen.)

1 Drücken Sie die Taste [MULTI-LIVE] an der Fernbedienung, um das Bild auf die gesamte Projektionsfläche zu projizieren (so dass kein Doppelbild (kleine Projektionen) angezeigt wird). (Siehe Seite 31)

Wenn Sie die Taste [MULTI-LIVE] bei Anzeige eines Doppelbilds auf der Projektionsfläche einmal oder zweimal drücken, wird auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet.

Bedienung des Projektors
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis
Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

2 Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)

3 Klicken Sie auf [ ].

Das Launcher-Menü wird angezeigt.

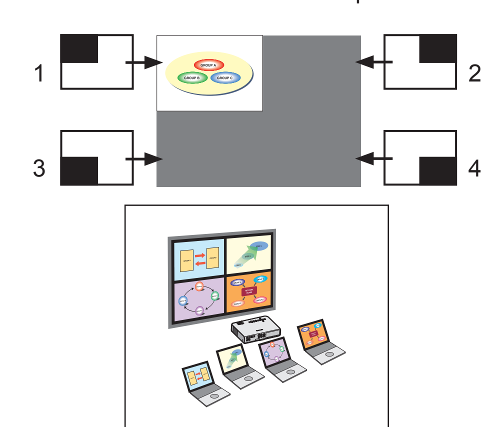
4 Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode] (Live-Modus).

Daraufhin erscheint das rechts abgebildete Fenster.

5 Markieren Sie die gewünschte Projektionsposition, und klicken Sie dann darauf.

6 Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Daraufhin wird das Computerbild an das gewählte Viertel des Projektionsbereichs übertragen.



■ Umschalten auf eine andere Position
Markieren Sie in Schritt 4 oben eine andere Projektionsposition, und klicken Sie dann darauf.

■ Vergrößerte Anzeige
Wenn Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode] (Live-Modus) – [Full Screen] (Gesamte Projektionsfläche) geklickt haben, wird vorübergehend auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet. Um auf die ursprüngliche Anzeige zurückzuschalten, klicken Sie im Launcher auf [Live mode] (Live-Modus) und wählen Sie dann die ursprünglichen Projektionspositionen an jedem PC aus.

■ Beenden des Multi-Live-Formats mit 4 Bildschirmen
Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Hinweise
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.); in einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.

Verschiedene Verfahren der Bildprojektion (Fortsetzung)

4-Bildschirm-Indexformat

Dient bei Einstellung des Projektors auf das „4-Bildschirm-Indexformat“ zum Verbinden von bis zu vier PCs mit einem einzigen Projektor und zum gleichzeitigen Anzeigen der vier PC-Bilder als Indexbilder und zusätzlich als großes Bild. (Wenn die Verbindung hergestellt ist und Eingangssignale über das Netzwerk kommen.)

1 **Betätigen Sie die Taste [MULTI-LIVE] an der Fernbedienung, um auf das „4-Bildschirm-Indexformat“ umzuschalten. (Siehe Seite 31)**

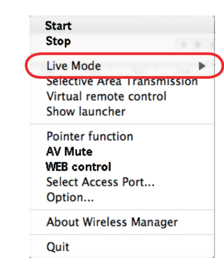
Bedienung des Projektors
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis

Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

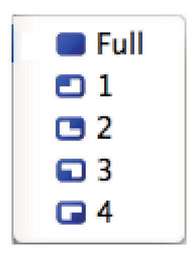
2 **Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)**

3 **Klicken Sie auf [ ].**
Das Launcher-Menü wird angezeigt.

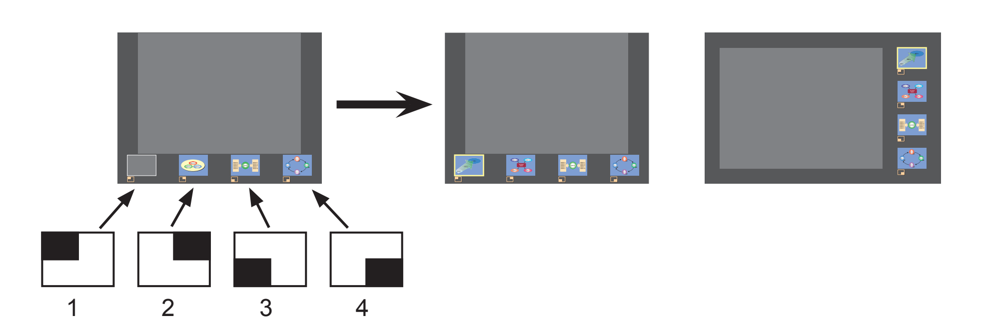


4 **Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode]** (Live-Modus)**.**

5 **Markieren Sie die gewünschte Projektionsposition, und klicken Sie dann darauf.**

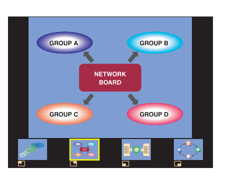


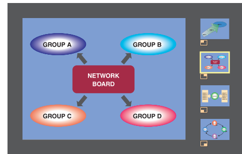
6 **Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.**
Das PC-Bild wird auf den der gewählten Position entsprechenden Bereich der Projektionsfläche projiziert.



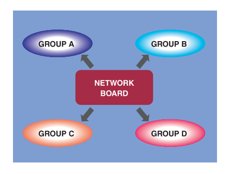
Verschiedene Verfahren der Bildprojektion (Fortsetzung)

■Vergrößerte Anzeige





- Betätigen Sie die Tasten [◀ ▶] an der Fernbedienung, um den Fokus (gelbes Kästchen) des zu vergrößernden Bilds wunschgemäß zu verschieben, und drücken Sie dann die Taste [ENTER]. Daraufhin erscheint das vergrößerte Bild am oberen Rand der Projektionsfläche.



- Wenn Sie die Taste [ENTER] danach erneut drücken, füllt das vergrößerte Bild den Projektionsbereich vollständig aus.

- Um auf das 4-Bildschirm-Indexformat zurückzuschalten, drücken Sie die Taste [ENTER] erneut.

Hinweise

- Bei Anzeige eines vergrößerten Bilds arbeiten die Tasten [PAGE ▲▼] an der Fernbedienung auf gleiche Weise wie die Tasten SEITE AUFWÄRTS/ABWÄRTS an der Tastatur des PC. Dies bedeutet, dass der Präsentations-Bildschirm bei Ausführung einer Anwendung, die die Funktion der Tasten Tasten SEITE AUFWÄRTS/ABWÄRTS unterstützt, über die Fernbedienung umgeschaltet werden kann.
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.). In einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.

■Beenden der 4-Bildschirm-Indexprojektion

Klicken Sie auf das Symbol [■] im Launcher.

Hinweis

Bei aktiviertem 4-Bildschirm-Indexformat leuchtet die Statusanzeige ständig grün ( ). Die Bilder anderer PCs können nur auf momentan freie Bereiche der Projektionsfläche projiziert werden.

Verschiedene Verfahren der Bildprojektion (Fortsetzung)

16-Bildschirm-Indexformat

Wenn der Projektor auf das16-Bildschirm-Indexformat eingestellt ist, können bis zu 16 Computer an einen Projektor angeschlossen und die Bildschirme von 16 Computern zugleich angezeigt werden.
(Wenn die Verbindung hergestellt ist und Eingangssignale über das Netzwerk kommen.)

1 Verwenden Sie die Taste [MULTI-LIVE] auf der Fernbedienung, um die Projektionsfläche auf das16-Bildschirm-Indexformat einzustellen. (Siehe Seite 31)

Bedienung des Projektors
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis

Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

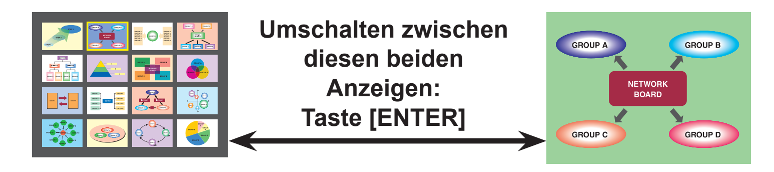
2 Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)

3 Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Die PC-Bilder werden automatisch auf die leeren Bereiche der 16-Bildschirm-Projektionsfläche projiziert.
Die Anzeigeposition kann nicht verändert werden.

Vergrößerte Anzeige

- Betätigen Sie die Tasten [◄ ►▲ ▼] an der Fernbedienung, um den Fokus (gelbes Kästchen) auf das zu vergrößernde Bild zu verschieben, und drücken Sie dann die Taste [ENTER], wonach das Bild die Projektionsfläche vollständig ausfüllt.
- Um auf das vorige Format zurückzuschalten, drücken Sie die Taste [ENTER] erneut.



Hinweise

- Bei Anzeige eines vergrößerten Bilds arbeiten die Tasten [PAGE ▲▼] an der Fernbedienung auf gleiche Weise wie die Tasten SEITE AUFWÄRTS/ABWÄRTS an der Tastatur des PC. Dies bedeutet, dass der Präsentations-Bildschirm bei Ausführung einer Anwendung, die die Funktion der Tasten Tasten SEITE AUFWÄRTS/ABWÄRTS unterstützt, über die Fernbedienung umgeschaltet werden kann.
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.). In einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.

Beenden der 16-Bildschirm-Indexprojektion

Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Mehrquellen-Live-Modus

Dient zum gleichzeitigen Projizieren eines einzigen PC-Bilds mit bis zu acht Projektoren.

Hinweis

Die Projektion kann für den Projektor mit derselben Netzwerknummer entweder „1“ bis „4“ oder „USER1“ bis „USER3“ (Benutzer 1-3) erfolgen.

1 Drücken Sie die Taste [MULTI-LIVE] an der Fernbedienung, um das Bild auf die gesamte Projektionsfläche zu projizieren (so dass kein Doppelbild angezeigt wird). (Siehe Seite 31)

Wenn Sie die Taste [MULTI-LIVE] bei Anzeige eines Doppelbilds auf der Projektionsfläche einmal oder zweimal drücken, wird auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet.

Bedienung des Projektors

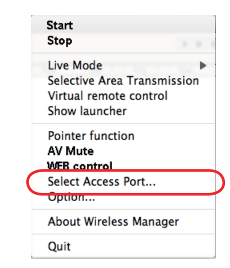
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis

Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

2 Klicken Sie auf [ ].

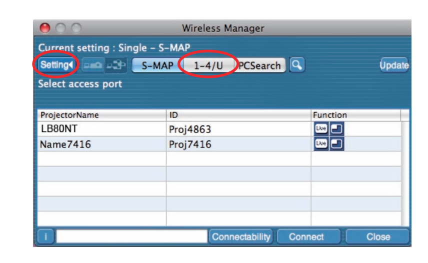
Das Launcher-Menü wird angezeigt.



3 Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Select Access Port] (Zugriffsanschluss-Wahl).

4 Klicken Sie im Einstellungsmenü auf [1-4/U].

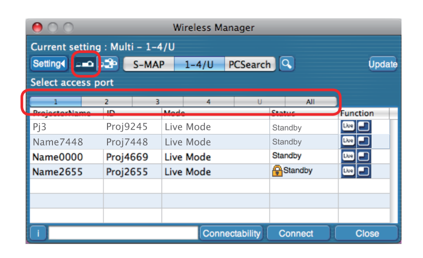
Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [1-4/U] wird angezeigt.
Wenn das Einstellungsmenü nicht angezeigt wird, klicken Sie auf [Setting ▶] (Einstellung).



5 Klicken Sie erneut auf das Symbol [ ].

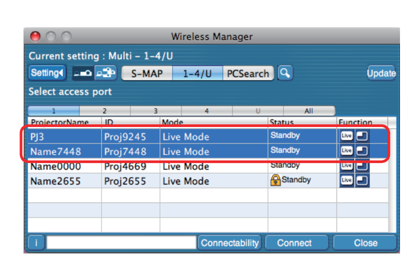
6 Wählen Sie die Netzwerknummer des gewünschten Projektors aus.

Alle momentan in der ausgewählten Netzwerkgruppe eingeschalteten Projektoren werden aufgelistet.



7 Wählen Sie die gewünschten Projektoren aus, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden).

Die gewählten Projektoren werden in blau dargestellt.
Um eine aufeinander folgende Reihe von Projektoren auszuwählen, klicken Sie auf den ersten Projektor, halten dann die Umschalttaste gedrückt, und klicken auf den letzten gewünschten Projektor. Um mehrere Projektoren auszuwählen, die keine Reihe bilden, halten Sie die Befehlstaste gedrückt und klicken dann auf die gewünschten Projektoren.
Nach Klicken auf [Connect] (Verbindungen) wird die Verbindung mit den Projektoren hergestellt.



8 **Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)**

9 **Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.**

Dasselbe Bild wird für alle in Schritt 7 ausgewählten Projektoren dargestellt.

Hinweise

- Die Projektion kann im Multi-Live-Modus für den Projektor mit derselben Netzwerknummer erfolgen, die auf dem PC ausgewählt ist.
- Wenn zwischen einem der ausgewählten Projektoren und einem anderen PC momentan Daten übertragen werden oder der Projektor nicht auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche eingestellt ist, werden die Bilder von diesem Projektor projiziert.
- Je größer die Anzahl der Projektoren, desto langsamer die Übertragung.
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Im Mehrquellen- Live-Modus ist keine Tonausgabe möglich.
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.). In einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.
- Stellen Sie die Funktion [LIVE MODE UNTERBRECHUNG] des Projektors im Voraus auf [EIN], um zu ermöglichen, dass sich ein anderer Computer im Live-Modus zwischenschalten und Bilder projizieren kann.

■ Beenden des Mehrquellen-Live-Modus

Klicken Sie erneut auf das Symbol [ ] im Launcher.

Mehrquellen-Multi-Live-Modus

Maximal 4 PCs werden an maximal 8 Projektoren angeschlossen. Jeder Projektor bietet eine Ansicht im 4-Bildschirm-Multiformat.

Hinweis

Kann auf Projektoren mit einer Netzwerknummer von [1]-[4] oder [USER1]-[USER3] (Benutzer 1-3) angezeigt werden.

1 Drücken Sie die Taste [MULTI-LIVE] an der Fernbedienung, um das Bild auf die gesamte Projektionsfläche zu projizieren (so dass kein Doppelbild angezeigt wird). (Siehe Seite 31)

Wenn Sie die Taste [MULTI-LIVE] bei Anzeige eines Doppelbilds auf der Projektionsfläche einmal oder zweimal drücken, wird auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet.

Bedienung des Projektors

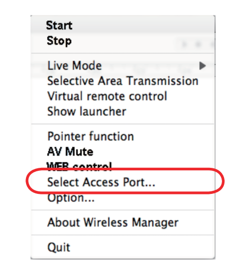
Sie können ebenfalls durch wählen von [MULTI-LIVE] im „Network“ Menü des Projektors wechseln und <ENTER> drücken.

Hinweis

Die Taste <MULTI-LIVE> ist je nach Modell unter Umständen nicht auf der mit dem Projektor gelieferten Fernbedienung vorhanden.
Wenn nicht mit der Fernbedienung gearbeitet werden kann, muss das Menü „Netzwerk“ des Projektors benutzt werden.

2 Klicken Sie auf [ ].

Das Launcher-Menü wird angezeigt.

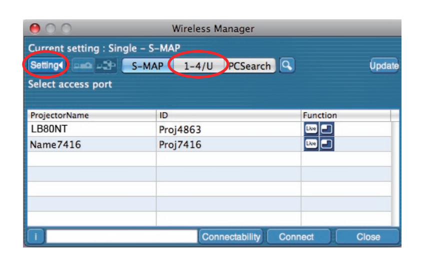


3 Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Select Access Port] (Zugriffsanschluss-Wahl).

(Beim Steuern des Multi-Live-Modus auf dem Suchbildschirm)

4 Klicken Sie im Einstellungsmenü auf [1-4/U].

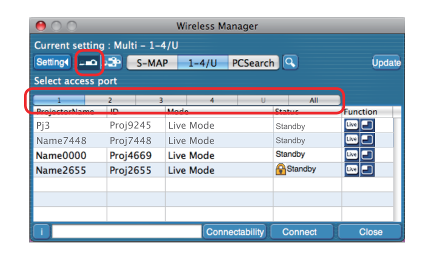
Das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) – [1-4/U] wird angezeigt.
Wenn das Einstellungsmenü nicht angezeigt wird, klicken Sie auf [Setting ►] (Einstellung).].



5 Klicken Sie erneut auf das Symbol [ ].

6 Wählen Sie die Netzwerknummer des gewünschten Projektors aus.

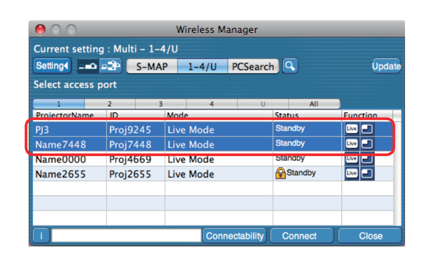
Alle momentan in der ausgewählten Netzwerkgruppe eingeschalteten Projektoren werden aufgelistet.





7 Wählen Sie die gewünschten Projektoren aus, und klicken Sie dann auf [Connect] (Verbinden).

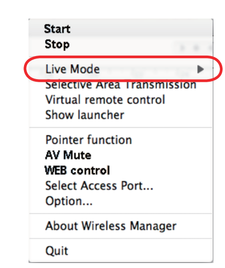
Die gewählten Projektoren werden in blau dargestellt.
Um eine aufeinander folgende Reihe von Projektoren auszuwählen, klicken Sie auf den ersten Projektor, halten dann die Umschalttaste gedrückt, und klicken auf den letzten gewünschten Projektor. Um mehrere Projektoren auszuwählen, die keine Reihe bilden, halten Sie die Befehlstaste gedrückt und klicken dann auf die gewünschten Projektoren.
Nach Klicken auf [Connect] (Verbindungen) wird die Verbindung mit den Projektoren hergestellt.



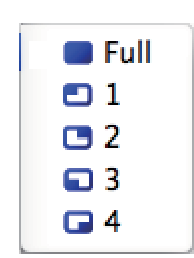
8 **Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)**

9 **Klicken Sie auf [ ].**

Das Launcher-Menü wird angezeigt.



10 **Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode]** (Live-Modus)**.**



11 **Select and click the prMarkieren Sie die gewünschte Projektionsposition, und klicken Sie dann darauf.ojection position.**

12 **Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.**

Daraufhin wird das Computerbild an das gewählte Viertel des Projektionsbereichs übertragen.

■Umschalten auf eine andere Position

Markieren Sie in Schritt 11 oben eine andere Projektionsposition, und klicken Sie dann darauf.

■Vergrößerte Anzeige

Wenn Sie im Launcher-Menü auf [Live Mode] (Live-Modus) – [Full Screen] (Gesamte Projektionsfläche) geklickt haben, wird vorübergehend auf Projektion auf die gesamte Projektionsfläche umgeschaltet. Um auf die ursprüngliche Anzeige zurückzuschalten, klicken Sie im Launcher auf [Live mode] (Live-Modus) und wählen Sie dann die ursprünglichen Projektionspositionen an jedem PC aus.

■Beenden des Mehrquellen-Multi-Live-Modus

Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Hinweise

- Die Projektion kann im Multi-Live-Modus für den Projektor mit derselben Netzwerknummer erfolgen, die auf dem PC ausgewählt ist.
- Wenn sich ein LB20NT/30NT unter den ausgewählten Projektoren befindet oder wenn die Projektion eines der Projektoren nicht auf die gesamte Projektionsfläche eingestellt ist, funktioniert dies nicht.
- Je größer die Anzahl der Projektoren, desto langsamer die Übertragung.
- Auch wenn Sie im Mehrquellen-Multi-Live-Modus die Taste [MULTI-LIVE] auf der Fernbedienung des Projektors drücken, wird kein Vorgang ausgelöst.
- Durch Klicken auf [Option] (Optionen) im Launcher-Menü können die Bildqualität und andere Optionen im Fenster <Option> (Optionen) eingestellt werden. (Siehe Seite 42)
- Falls der Verbindungsfehler während der Projektion auftritt, erscheint die Meldung [„Live mode“ is deactivated] („Live Mode“ (Live-Modus) ist deaktiviert.). In einem solchen Fall überprüfen Sie die Kommunikationsumgebung und klicken Sie dann auf die Launcher-Schaltflächen, um die Projektion fortzusetzen.

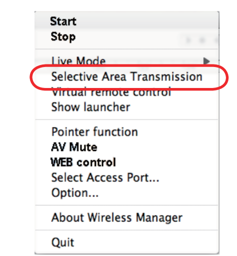
Nützliche Funktionen

Selektive Bereichsübertragung

Unter Verwendung des Selektives-Bereichsfenster können ausschließlich die benötigten Informationen aus dem Inhalt des PC-Bildschirms zur Projektion ausgewählt werden.

Hinweis

Einschränkungen für diese Software unterscheiden sich je nach dem Gebrauch des Projektors.
Darüber lesen Sie die für das Projektormodell passende Liste auf unserer Internetseite (http://panasonic.net/avc/projector/). Ist eine CD-ROM von dieser Software im Zubehör zum Projektor vorhanden, lesen Sie die „Zum Projektormodell passende Liste“ auf der CD-ROM (Dateiname: pjlist-*.pdf).



1 Klicken Sie auf [ ].

Das Launcher-Menü wird angezeigt.

2 Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Selective Area Transmission]

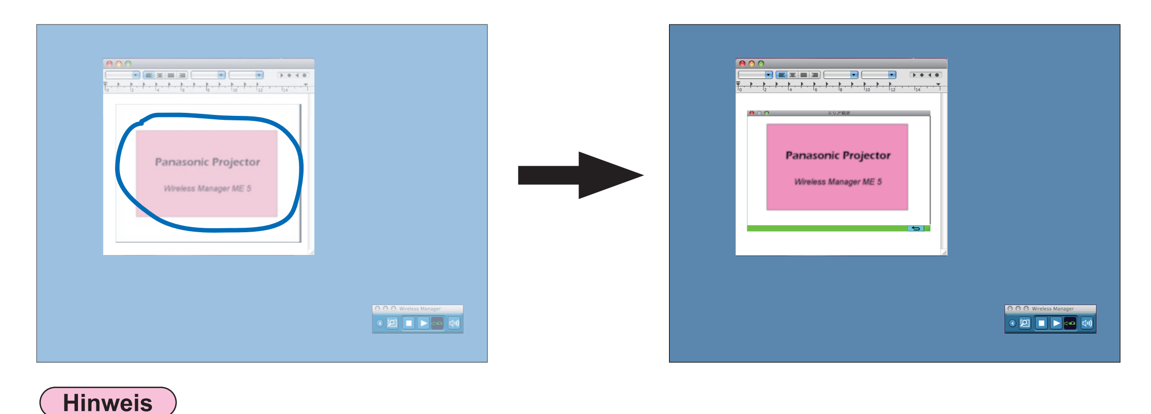
(Selektive Bereichsübertragung).

Das Bereichauswahlfenster wird angezeigt.

3 Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und legen Sie den Bildausschnitt fest, der an den Projektor übertragen werden soll.

Das Selektives-Bereichsfenster (grün) erscheint auf dem PC-Bildschirm.
Auch innerhalb des Selektives-Bereichsfenster können Sie Operationen wie Verschieben oder Ändern der Größe des Fensters anhand der gewöhnlichen Bedienungsverfahren ausführen.

• Nach Klicken auf [ ] ändert sich die Größe des selektiven Bereichsfensters auf die Standardgröße.



Hinweis

Wenn Sie eine gerade Linie gezogen haben, wird diagonal zu Ihrer Linie ein selektives Bereichsfenster angezeigt.

4 Überprüfen Sie die Statusanzeige im Launcher, um sicherzustellen, dass eine Übertragung momentan möglich ist ( ). (Siehe Seite 28)

5 Klicken Sie auf das Symbol [ ] im Launcher.

Der Bildausschnitt innerhalb des Selektives-Bereichsfenster wird auf die Projektionsfläche projiziert.

Hinweis

Der Bildausschnitt innerhalb des selektiven Bereichsfensters wird so groß wie möglich angezeigt, wobei das ursprüngliche Bildseitenverhältnis für die Auflösung der Projektionsfläche beibehalten wird.

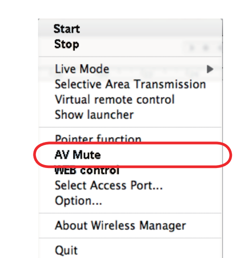
■Beenden der Selektiven Bereichsübertragung

Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Selective Area Transmission] (Selektive Bereichsübertragung). Oder wenn das Fenster Selektiver Bereich geschlossen wird, wird die Funktion Selektive Bereichsübertragung beendet.

Nützliche Funktionen (Fortsetzung)

AV-Stummschaltungsfunktion

Liefert eine kurzzeitig leere Projektionsfläche.



1 **Klicken Sie auf [ ].**
Das Launcher-Menü wird angezeigt.

2 **Klicken Sie im Launcher-Menü auf [AV Mute]** (AV-Stummschaltung)**.**
Liefert eine kurzzeitig leere Projektionsfläche.
Die Audioausgabe stoppt ebenfalls.

3 **Klicken Sie im Launcher-Menü erneut auf [AV Mute]** (AV-Stummschaltung)**.**
[AV Mute] (AV-Stummschaltung) ist ausgeschaltet.



Diese Funktion steht nur im Live-Modus und im Mehrquellen-Live-Modus zur Verfügung.

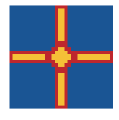
Zeiger-Function

Die Form des Zeigers, der im Live-Modus und im Mehquellen-Live-Modus im projizierten Bild erscheint, kann für Präsentationszwecke geändert werden.

Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Pointer] (Zeigermodus).

■Beenden des Zeiger-Function

Klicken Sie im Launcher-Menü erneut auf [Pointer] (Zeigermodus).



Funktion der Web-Kontrolle

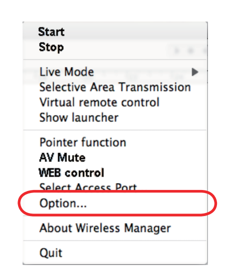
Über die Einzelheiten lesen Sie „WEB-Kontrolle“ in der Bedienungsanleitung des Projektors.

Einstelloptionen

In diesem Fenster können verschiedene Einstellungen im Zusammenhang mit Wireless Manager ME 5.5 vorgenommen werden.

Einstelloptionen

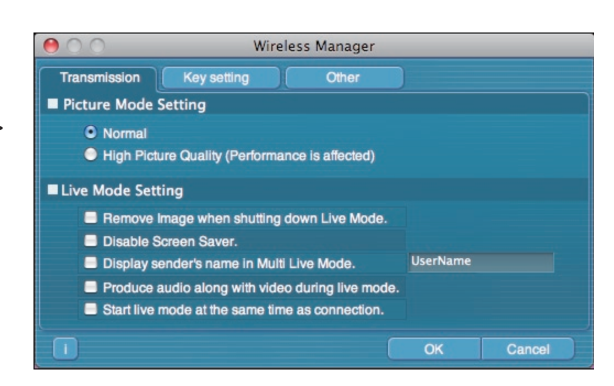
1 **Klicken Sie auf [ ].**
Das Launcher-Menü wird angezeigt.



2 **Klicken Sie im Launcher-Menü auf [Option]** (Optionen)**.**
Daraufhin erscheint das rechts abgebildete Fenster für <Option> (Optionen).

3 **Klicken Sie auf das Register, dessen Einstellungen geändert werden sollen.**

4 **Klicken Sie auf [OK].**



Übertragung

■Auflösung

Diese Funktion dient zur Wahl der Qualität des vom PC an den Projektor übertragenen Bilds.

• [Normal]
Im Live-Modus erhält die Geschwindigkeit Priorität.

• [High Picture Quality (Performance is affected)] (Hohe Bildqualität - Leistung wird beeinträchtigt)
Im Live-Modus erhält die Bildqualität Priorität.

■Einstellungen im Live-Modus

• [Remove Image when shutting down Live Mode] (Bild nach Beenden des Live-Modus entfernen):
Nehmen Sie diese Einstellung vor, wenn die Bilder auf dem Projektor nach Beendigung des Live-Modus gelöscht werden sollen.

• [Disable Screen Saver] (Bildschirmschoner deaktivieren):
Bei Wahl dieser Einstellung wird die Bildschirmschoner-Funktion des PC gesperrt, solange Wireless Manager ME 5.5 aktiviert ist. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Bildschirmschoner während des Betriebs im Live-Modus zu deaktivieren.

• [Display sender’s name in Multi Live Mode] (Sendername im Multi Live-Modus anzeigen):
Die eingegebenen Zeichen (maximal 8) werden rechts oben im übertragenen Bild angezeigt.
Bei Wahl des 4-Bildschirm-Indexformats oder des 16-Bildschirm-Indexformats werden die Zeichen außerdem am unteren Rand jedes Bilds angezeigt.
(Wenn das Häkchen entfernt worden ist, werden die Zeichen nicht angezeigt.)

• [Produce audio along with video during live mode] (Ton gemeinsam mit Video im Live-Modus erzeugen):
Diese Einstellung kann vorgenommen werden, wenn Audiodaten von einem Projektor im Live-Modus ausgegeben werden sollen. Die Audioeinstellungen des Launcher sind darüber hinaus nur wirksam, wenn der Ton über den Projektor ausgegeben wird.
Eine Tonausgabe ist nur im Live-Modus möglich.

• [Start live mode at the same time as connection] (Live-Modus mit Verbindungsaufbau starten):
Die Projektion beginnt, sobald die Verbindung aufgebaut ist. Sie brauchen nicht auf die Live-Schaltfläche zu klicken.

Hinweis

Wenn Sie den PC unbeaufsichtigt lassen, müssen Sie beachten, dass ein passwortgeschützter Bildschirmschoner deaktiviert wird, wenn die Option [Disable screensaver] (Bildschirmschoner deaktivieren) aktiviert ist.

Einstelloptionen (Fortsetzung)

Schnelltasten-Einstellungen

Sie können Tastenkombinationen festlegen, die eine bequeme Steuerung der Funktionen von Wireless Manager ME 5.5 über die Tastatur des PC ermöglichen.



1 **Markieren Sie den Modus oder die Funktion, mit dem bzw. der die Schnelltaste belegt werden soll, und klicken Sie darauf.**

2 **Markieren Sie eines der Optionsfelder [Cmd], [Opt], [Shift] oder [Ctrl]. (Sie können mehrere Optionsfelder auswählen.)**

3 **Wählen Sie aus der Buchstabenliste den Buchstaben aus, der in Verbindung mit der in Schritt 2 ausgewählten Taste verwendet werden soll.**

4 **Klicken Sie auf [Setting]** (Einstellung)**.**

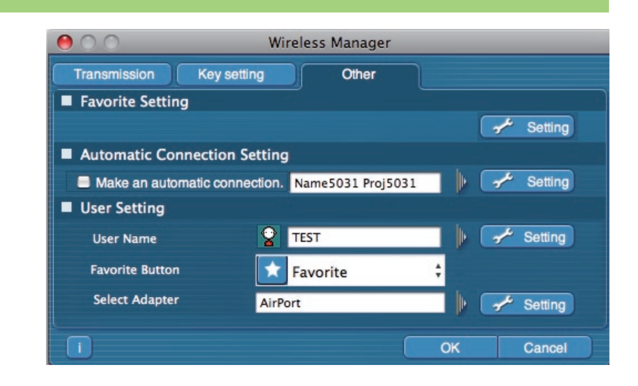
Die in Schritt 2 und 3 eingestellte Schnelltaste erscheint im leeren Feld.
Durch Klicken auf [Clear] (Löschen) kann die Schnelltasten-Einstellung aufgehoben werden.

Hinweis

Im Live-Modus und im Multi Live-Modus dient die Schnelltaste zum Umschalten des Modus ohne Stoppen des Live-Modus.

Einstelloptionen (Fortsetzung)

Sonstiges

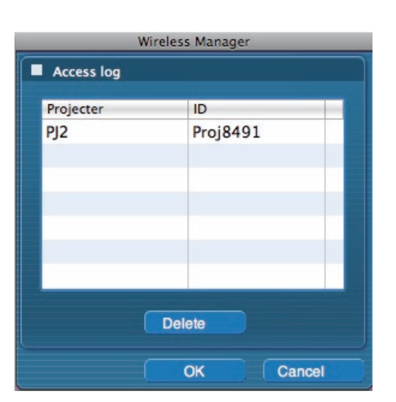


■Einstellen von Favoriten

Es ist möglich, verbundenen Projektoren einen anderen Namen zuzuweisen.
Wenn eine Verbindung besteht, wird unten im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) ein Feld angezeigt.

■Automatische Verbindung-Einstellung

Für die neu verbundenen Projektoren können Einstellungen automatisch vorgenommen werden.



- Wenn beim Starten von Wireless Manager ME 5.5 das Kontrollkästchen [Make an automatic connection] (Verbindung automatisch herstellen) aktiviert und ein Projektor als Ziel für die automatische Verbindung registriert ist, erscheint das Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) <Zugriffsanschluss-Wahl> nicht, und die Verbindung wird automatisch hergestellt.
- Wenn man „Automatische Verbindung herstellen“ nutzt, soll man sichergehen, dass der angegebene Name des Projektors im leeren Feld angezeigt ist.
- Nach Klicken auf [Settting] (Einstellung) erscheint das Fenster <Access Log> (Zugriffsprotokoll), in dem Sie den (die) automatisch zu verbindenden Projektor(en) auswählen können.
  Bis zu 10 Projektoren können angezeigt werden. Die Anzeige erfolgt in der Reihenfolge der jeweils neuesten Verbindung.
  Wenn ein Projektor aus der angezeigten Liste entfernt werden soll, markieren Sie ihn in der Liste, und klicken Sie dann auf [DELETE] (löschen) → [OK].

■Benutzereinstellungen



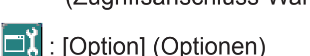
- Benutzername Wenn Sie auf [Setting] (Einstellung) klicken, wird das Fenster <User name setting> (Einstellen des Benutzernamens) auf der rechten Seite eingeblendet. Stellen Sie das Symbol und den Benutzernamen ein, die im Fenster <Projector Search> (Projektorsuche) ([S-MAP], [1-4/U] oder [PC Search](PC-Suche)) angezeigt werden.

Hinweis

Geben Sie für den Benutzernamen bis zu 8 alphanumerische Zeichen ein.

- Favoriten-SchaltflächenWeisen Sie einer speziellen Launcher-Schaltfläche eine beliebige Funktion zu. (Siehe Seite 28)


: [Select Access Port] (Zugriffsanschluss-Wahl) : [WEB control] (Web-Steuerung)


: [Option] (Optionen) : [AV Mute] (AV-Stummschaltung)

: [Selective Area Transmission] (Selektive Bereichsübertragung) : [Virtual remote control] (Virtuelle Fernbedienung)


: Keine

- Adapter
  Legen Sie den üblicherweise verwendeten Adapter fest. (Funk-LAN-Adapter/Kabel-LAN-Adapter).

Versionsinformationen

Nach Klicken auf das Symbol [i] im <Option> (Optionen) eingestellt werden die Versionsinformationen für Wireless Manager ME 5.5 angezeigt.

Glossar

Kategorie	Posten	Beschreibung	Seite
Grundlegende Verbindungs-Einstellungen	**LAN**	Abkürzung von „Local Area Network“ (Ortsnetz). Dabei handelt es sich um ein Netzwerk mit beschränktem Einsatzbereich, z.B. innerhalb eines Unternehmens.	**10**
	Zugriffspunkt	Dabei handelt es sich um eine Station, die elektromagnetische Signale zwischen den PCs in einem drahtlosen Ortsnetz übermittelt. Wenn ein PC an einen Zugriffspunkt angeschlossen ist, kann er über das mit dem Zugriffspunkt verbundene Netzwerk kommunizieren.	**22**
	MAC ADRESSE	Jeder Wireless LAN-Adapter besitzt seine eigene Gerätekennung. Weltweit wird jeder Funk-LAN- Adaptern eine eindeutige Kennung zugewiesen. Diese Kennungen werden beim Datenaustausch zwischen den Adaptern verwendet. Die Kennungen sind eine Kombination aus einer eindeutigen Nummer, die das IEEE jedem einzelnen Hersteller zuweist, und einer eindeutigen Nummer, die der jeweilige Hersteller jeder einzelnen Karte zuweist.	**22**
	IP-Adresse	Bei Internet Protocol (IP) handelt es sich um ein Protokoll für die Verteilung von Daten, und die Adresse, die das Ziel der Datenverteilung kennzeichnet, wird als IP-Adresse bezeichnet. Die gleiche IP-Adresse kann nicht von zwei verschiedenen Geräten innerhalb eines Ortsnetzes verwendet werden.	**25**
	DHCP	Abkürzung von „Dynamic Host Configuration Protocol“. Diese Funktion dient dazu, den angeschlossenen Geräten automatisch IP-Adressen zuzuweisen. Wenn ein Gerät mit DHCP-Serverfunktion in einem Ortsnetz vorhanden ist, weist es den angeschlossenen Geräten automatisch IP-Adressen zu.	**–**
	Subnet-Maske	Diese Funktion begrenzt den Bereich der IP-Adressen, die den einzelnen PCs zugewiesen werden können, um das Netzwerk für die Dauer des TCP/IP-Anschlusses in mehrere Abschnitte zu unterteilen. Der zur Unterteilung des Netzwerks verwendete Wert wird als Subnet-Mask bezeichnet.	**–**
	Standardgateway	Die Geräte, die für Netzwerkstandards verwendet werden, die sich von Ihren unterscheiden. Mit einem Standardgateway kann eine Verbindung zu einem anderen Netzwerk hergestellt werden, indem Unterschiede auf beiden Seiten, beispielsweise Kommunikationsprotokolle, angepasst werden. Wenn für die IP-Adresse des Zugriffsziels kein Gateway angegeben wurde, werden die Daten an den Host gesendet, der als Standardgateway festgelegt ist.	**–**
	Domänenname	Die Kennung, die dem Standort entspricht, an den die Daten über das Netzwerk gesendet werden. Es handelt sich dabei um einen Aliasnamen, der aus Buchstaben, Ziffern und Symbolen besteht und die schwieriger zu verwendenden nummerierten IP-Adressen ersetzt.	**25**

Glossar (Fortsetzung)

Kategorie	Posten	Beschreibung	Seite
Weiterführende Verbindungs-Einstellungen	**AD_HOC**	In diesem Modus erfolgt die Kommunikation zwischen den PCs direkt anstatt über Zugriffspunkte.	**–**
	INFRASTRUKTUR (Infrastruktur-Modus)	In diesem Modus wird die Kommunikation über einen Zugriffspunkt ausgeführt.	**22**
	SSID	Abkürzung von „Service Set ID“. Der SSID-Identifizierungscode muss eingestellt werden, um zwischen Geräten innerhalb eines drahtlosen Ortsnetzes zu unterscheiden, die Zugriffspunkte von Geräten verwenden, welche nicht in dem betreffenden Ortsnetz enthalten sind. Bei den drahtlosen LAN-Karten bestimmter Hersteller wird diese Funktion als „ESSID“ oder „Netzwerkname“ bezeichnet.	**–**
	Open System (offenes System) / OFFEN	Dabei handelt es sich um eine Beglaubigung von Funksignalen, bei denen eine Geheimverschlüsselung mit öffentlichem Schlüssel verwendet wird.	**–**
	Shared Key (geteilter Schlüssel)/ GETEILT	Dabei handelt es sich um eine Geheimverschlüsselung mit geheimem Schlüssel für Funksignale. Bei diesem System erfolgt die Beglaubigung anhand eines unter WEP voreingestellten Schlüssels. Diese Methode, bei der der gleiche Schlüssel zur Verschlüsselung und Entschlüsselung verwendet wird, kann auch als „Geheimverschlüsselung mit geteiltem Schlüssel“ oder „Geheimverschlüsselung mit gemeinsamem Schlüssel“ bezeichnet werden.	**–**
	WPA-PSK WPA2-PSK	Dabei handelt es sich um eine Norm für Verschlüsselungsmethoden, die bei drahtlosen Ortsnetzen (Funk-LANs) verwendet werden. Diese Norm bietet im Vergleich zu WEP einen wirksameren Datenschutz und umfasst zusätzliche Funktionen, z.B. zur Benutzerbeglaubigung, sowie das Verschlüsselungsprotokoll TKIP, bei dem der Schlüssel in festen Zeitabständen automatisch geändert wird. Für diese Beglaubigung ist kein Beglaubigungsserver erforderlich.	**–**
	WEP	Abkürzung von „Wired Equivalent Privacy“. Dabei handelt es sich um eine Methode zur Verschlüsselung von Kommunikationsdaten. Dabei wird der zur Verschlüsselung benutzte Schlüssel nach der Erstellung dem kommunizierenden Benutzer mitgeteilt, damit die übertragenen Daten nicht von Unbefugten entschlüsselt werden können.	**15**
	TKIP	Abkürzung von „Temporal Key Integrity Protocol“. Dieses Verschlüsselungsprotokoll bietet einen noch wirksameren Datenschutz als WEP, da es den zur Verschlüsselung verwendeten Schlüssel in festen Zeitabständen ändert.	**–**
	AES	Dabei handelt es sich um Standard-Verschlüsselungsmethoden der nächsten Generation, die von der Regierung der Vereinigten Staaten aufgestellt wurden, wobei die Auswahl vom National Institute of Standards and Technology (NIST) getroffen wird. AES: Advanced Encryption Standard	**15**

Häufig gestellte Fragen

Bitte überprüfen Sie im Störungsfall die Hinweise der nachstehenden Tabelle, bevor Sie den Kundendienst in Anspruch nehmen.

Zwischen dem Projektor und dem PC kann keine Funkverbindung aufgebaut werden.

- **Läuft Wireless Manager ME 5.5?**
  Für eine Funkübertragung von Bildern an den Projektor muss Wireless Manager ME 5.5 auf dem PC gestartet werden.

<Wenn der Benutzer keine [Admin (Administrator)]-Berechtigung besitzt>
Wenn der Benutzer keine [Admin (Administrator)]-Berechtigung besitzt, sind zum Festlegen der Netzwerkeinstellungen der Name und das Kennwort von [Admin (Administrator)] erforderlich.

<Netzwerk-Einstellungsfehler>
Wenn eine Verbindung unter Verwendung von [U (benutzer)] als Netzwerknummer hergestellt werden soll, vergewissern Sie sich zunächst, dass die Netzwerkeinstellung korrekt vorgenommen worden ist.

<Wenn die Firewall eingeschaltet ist [EIN]>
Beenden Sie die Firewall und starten Sie anschließend Wireless Manager ME 5.5.

Der Projektor und der PC können unter einander drahtlos oder über das verdrahtete LAN nicht verbunden werden.

- Schalten Sie den Projektor aus und warten Sie, bis sich der Lüfter abschaltet (nachdem die Netzkontrollanzeige des Projektors von orange auf rot wechselt). Schalten Sie Anschließend den Projektor wieder ein, und starten Sie erneut die Verbindung vom Launcher aus. (Siehe Seite 13 oder 25.)

Das Gerät wird vom Netzwerk getrennt.

- **Hat der Projektor in den [Ruhezustand] umgeschaltet?**
  Wenn der Projektor in den [Ruhezustand] schaltet und vom Netzwerk getrennt wird, beenden Sie Wireless Manager ME 5.5, und starten Sie die Anwendung erneut.
- **Wurde die Verbindung zum Netzwerk über das Verfahren „Einfache drahtlose Verbindung“ (Netzwerk [1], [2], [3], [4], [S-MAP] oder [PC Search] (PC-Suche) aufgebaut, haben Sie Wireless Manager ME 5.5 verwendet und anschließend die Anwendung beendet?**
  Der Projektor wird möglicherweise vom Netzwerk getrennt, wenn Sie die Verbindung über Verfahren „Einfache drahtlose Verbindung“ ([1], [2], [3] oder [4]) aufbauen, Wireless Manager ME 5.5 verwenden und anschließend die Anwendung beenden.
  Richten Sie das Wireless LAN erneut ein.

Die Netzwerkverbindung kann über das Verfahren „Einfache drahtlose Verbindung“ nicht aufgebaut werden.

- **<[1] bis [4] oder [U (benutzer)] können bei der Suche nach dem Zugriffspunkt nicht ausgewählt werden, auch wenn Sie [Wireless LAN] (Funk-LAN) wählen.>**
  Ist Wireless Manager ME 5.5 in dem Ordner [Programme] installiert?
  Um das Verfahren „Einfache drahtlose Verbindung“ ausführen zu können, muss Wireless Manager ME 5.5 im Ordner [Programme] (./Applications) installiert sein.

Die Helligkeit des Displays lässt sich nicht verringern.

- **Befindet sich in dem Kontrollkästchen zu [Disable Screen Saver] (Bildschirmschoner deaktivieren) ein Häkchen?**
  Die Helligkeit des eingebauten Displays lässt sich nicht verringern, wenn im Fenster <Option> von Wireless Manager ME 5.5 das Kontrollkästchen [Disable Screen Saver] (Bildschirmschoner deaktivieren) aktiviert ist.

Der Projektor gibt keinen Ton wieder.

- Starten Sie das System nach der Installation stets neu.
- Es wird kein Ton ausgegeben, wenn der Treiber deinstalliert wurde.
- Wenn Sie Mac OS X v10.5 verwenden und mit einem „normalen“ Benutzerkonto angemeldet sind, steht die Tonwiedergabe nicht zur Verfügung.
- Wenn die eingebauten Lautsprecher keinen Ton ausgeben, nachdem Sie Wireless Manager ME 5.5 beendet haben, prüfen Sie, ob in den [Systemeinstellungen] [Eingebaute Lautsprecher] als [Ausgabe] unter [Ton] ausgewählt wurden. Falls nicht, schalten Sie manuell zu [Eingebaute Lautsprecher] um.

Der Computer gibt keinen Ton wieder.

- Wenn die eingebauten Lautsprecher keinen Ton ausgeben, beenden Sie Wireless Manager ME 5.5 und prüfen Sie, ob in den [Systemeinstellungen] [Eingebaute Lautsprecher] als [Ausgabe] unter [Ton] ausgewählt ist. Falls nicht, schalten Sie manuell zu [Eingebaute Lautsprecher] um.

Häufig gestellte Fragen (Fortsetzung)

Die Verbindung zum Wireless LAN oder kabelgebundenen LAN ist abgebrochen.
• Wenn der Live-Modus oder die Verbindung abgebrochen wird, starten Sie vom Menü aus einen erneuten Verbindungsaufbau. Wenn dennoch keine Verbindung zum LAN zustande kommt, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis sich der Lüfter abschaltet (nachdem sich die Netzkontrollanzeige des Projektors von orange auf rot ändert). Schalten Sie anschließend den Projektor wieder ein, und versuchen Sie vom Menü aus einen erneuten Verbindungsaufbau (Siehe Seite 13, 23.)
Die Verbindung kann nicht gemäß der Norm IEEE802.11 g / IEEE802.11 n aufgebaut werden.
• In Umgebungen mit Funk-LAN-Adaptern, die beide Standards IEEE802.11b und 802.11g unterstützen, kann die Verbindung möglicherweise über 802.11b aufgebaut werden. • Je nach Standort, Funksignal oder anderen Faktoren kann die Verbindung in einigen Betriebsumgebungen möglicherweise über 802.11b aufgebaut werden. • Einige Funk-LAN-Adapter unterstützen AD-HOC-Verbindungen ausschließlich über IEEE802.11b. • IEEE802.11n kann nur benutzt werden wenn das Wirelessmodul (Teil Nr.:ET-WM200) und die Infrastrukturverbindung (mit Accesspoint für 802.11n) verwendet werden. Das Wirelessmodul kann nur bei manchen Modellen des Projektors benutzt werden. Für Details schauen Sie unter „Applicable projektor model list“ auf unserer Webseite (http://panasonic.net/avc/projector/). Ist eine CD-ROM von dieser Software im Zubehör zum Projektor vorhanden, lesen Sie die „Zum Projektormodell passende Liste“ auf der CD-ROM (Dateiname: pjlist-*.pdf).
Die Übertragungsgeschwindigkeit ist zu niedrig.
• In bestimmten Betriebsumgebungen wird u.U. eine niedrigere Übertragungsgeschwindigkeit erhalten (in Abhängigkeit von Faktoren wie Standort, HF-Signalzustand und Entfernung). • Bringen Sie keine Metallgegenstände oder andere elektrischen Leiter in die Nähe der Funk-LAN-Antenne des PC, da die Übertragungsgeschwindigkeit dadurch verringert werden kann. • Wenn die WEP-Einstellung aktiviert wurde, dauert die Übertragung länger, weil die Bilddaten konvertiert werden müssen.
Die Bildanzeige ist langsam, oder Animation wird nicht sauber angezeigt.
• Arbeitet die Zentraleinheit des PC mit einer relativ niedrigen Taktgeschwindigkeit? (Siehe Seite 11) Die Anzeigegeschwindigkeit im Live-Modus ist stark abhängig von der Leistungsfähigkeit der Zentraleinheit des verwendeten PC. • Falls momentan eine drahtlose Kommunikation in der unmittelbaren Umgebung stattfindet, kann dies negative Auswirkungen ausüben. • Wenn die Option [Resolution] (Auflösung) im Fenster <Option> auf [High Definition] (Hohe Definition) gesetzt wurde (Siehe Seite 42), kann es länger dauern, bis Bilder angezeigt werden. • Wenn gleichzeitig eine andere Anwendung läuft, kann die Übertragungsgeschwindigkeit dadurch verringert werden.

Häufig gestellte Fragen (Fortsetzung)

Eine Verzögerung tritt zwischen den Bedienungsvorgängen am PC und dem Resultat im projizierten Bild auf.

- Wireless Manager ME 5.5 liest den Bildschirminhalt aus, komprimiert die eingelesenen Daten, und überträgt sie dann an den Projektor. Die Empfangsdaten werden im Projektor extrahiert und dann projiziert. Aufgrund der dafür erforderlichen Verarbeitungszeit und bestimmten Faktoren der drahtlosen Netzwerkumgebung treten in diesem System gewisse Verzögerungen auf. Die Dauer der Verzögerung kann bei verschiedenen PCs unterschiedlich sein.

Die Farbanzeige von Wireless Manager ME 5.5 ist gestört, und Text ist schwer ablesbar.

- Überprüfen Sie unter [Systemeinstellungen] auf der Registerkarte [Monitore] die Einstellung [Farben].
  Wählen Sie unter [Farben] die Einstellung [Ca.32000 Farben] oder höher.
  Der Live-Modus kann mit der Einstellung [256 Farben] nicht projiziert werden.

Herstellen einer Funk-LAN-Verbindung bei Verwendung des Internet

- Wenn die internetfähige Funk-LAN-Umgebung verfügbar ist, können Sie sowohl die Internet- als auch die Funk-LAN-Verbindung nutzen, indem Sie einen Projektor in diese Umgebung integrieren. (Siehe Seite 22)
- Wenn Sie eine verdrahtete Internetverbindung besitzen, kann dieser Projektor gleichzeitig über Funk und über Kabel mit dem Internet verbunden werden.

Das Fenester WEB STEUERUNG erscheint nicht.

Geben Sie die Proxy-Einstellungen des verwendeten Web-Browsers manuell frei.

Marken

- Macintosh ist eine in den USA und anderen Ländern eingetragene Marke von Apple, Inc.
- Bei „Microsoft“ und „Microsoft Office“ handelt es sich um Marken bzw. eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.
- PowerPC ist eine eingetragene Marke der IBM Corporation.
- Intel Core ist eine in den USA und anderen Ländern eingetragene Marke der Intel Corporation.
- Bei allen sonstigen in diesem Handbuch erwähnten Firmennamen, Produkt- und anderen Bezeichnungen handelt es sich um Marken bzw. eingetragene Marken der betreffenden Unternehmen. Bitte beachten Sie, dass die Symbole „®“ und „TM“ im Text dieses Handbuchs nicht verwendet werden.

Hinweise:

- Ein unautorisierter Gebrauch sowie eine Vervielfältigung, auch auszugsweise, der Software und Dokumentation dieses Produkts sind verboten.
- Panasonic übernimmt keinerlei Haftung für Schäden oder irgendwelche anderen Folgen des Gebrauchs der Software und Dokumentation dieses Produkts.
- Panasonic behält sich das Recht vor, jederzeit Änderungen an den Software-Spezifikationen dieses Produkts sowie am Inhalt dieses Handbuchs vorzunehmen.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/